



| Ders Adı           | Kodu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |
|--------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------|------|---------|
| Görsel Programlama | BLP255                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 2       | 3 + 1    | 5,0  | Seçmeli |
| Birim Bölüm        | Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |         |          |      |         |
| Amaç               | Öğrenciye görsel programlama dili bilgisini ve C# programlama dilinin öğretmek. Dersin sonunda öğrenci C# programlama dilinde görsel program geliştirme, veri kaynaklarına erişebilme ve veri tabanı uygulamaları geliştirebilme bilgisine sahip olacaktır.                                                                                                                    |         |          |      |         |
| Ders İçeriği       | Programlamaya giriş ve .NET platformu, Visual Studio kurulum ve ortamı, proje hazırlama adımları, Visual C# programlama dilinde veri tipleri, karar yapıları ve döngüler, geriye değer döndüren ve döndürmeyen metotlar, istisna yönetimi, nesneye dayalı programlama, Windows formları ve denetimler, veritabanı ekleme, arayüz geliştirerek Windows uygulamaları oluşturmak. |         |          |      |         |
| Ders Kaynakları    | C# ile Nesne Programlama, Örneklerle Algoritma ve C# Programlama                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |         |          |      |         |

| Hafta | Konu                                         |
|-------|----------------------------------------------|
| 1     | Visual Studio 2012 Ortamı                    |
| 2     | Visual C# ile Programlamaya giriş            |
| 3     | Değişkenler ve veri tipleri                  |
| 4     | Karar yapıları, döngüler ve istisna yönetimi |
| 5     | Metotlar ve parametrelili kullanımları       |
| 6     | Nesneye dayalı programlama                   |
| 7     | Diziler ve Uygulamaları                      |
| 8     | Vize Sınavı                                  |
| 8     | Windows form kontrolleri                     |
| 9     | Windows form kontrolleri                     |
| 10    | Windows form kontrolleri                     |
| 11    | Veritabanı işlemleri ve uygulamada kullanımı |
| 12    | Veritabanı işlemleri ve uygulamada kullanımı |
| 12    | windows form ve veritabanı uygulamaları      |
| 13    | windows form ve veritabanı uygulamaları      |
| 13    | Windows uygulama projesi                     |
| 14    | Windows form ve veritabanı uygulamaları      |
| 14    | Windows uygulama projesi                     |

| Ders İş Yüğü                                                                                                                                                                      | Çalışma Türü / Öğretim Metotları           | Süresi (Saat) | Sayısı |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|---------------|--------|
| Dinleme ve anlamlandırma                                                                                                                                                          | Ders                                       | 4             | 14     |
| Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim                                                                                                                             | Sınıf Dışı Çalışma                         | 2             | 14     |
| Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme                                                                                             | Tartışmalı Ders                            | 4             | 14     |
| Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme                                                                                                                                 | Gösterim                                   | 2             | 14     |
| Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması                                                                                                             | Laboratuvar                                | 4             | 14     |
| Gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması, Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, yönetsel beceriler, Önceden planlanmış özel beceriler | Öğrenci Topluluğu Faaliyetleri / Projeleri | 2             | 14     |
| Ara Sınav 1                                                                                                                                                                       |                                            | 10            | 1      |
| Ödev 1                                                                                                                                                                            |                                            | 12            | 1      |
| Uygulama 1                                                                                                                                                                        |                                            | 1             | 5      |
| Dönem Sonu Uygulaması                                                                                                                                                             |                                            | 60            | 1      |
| Ders İş Yüğü:                                                                                                                                                                     |                                            | 339           |        |
| AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):                                                                                                                                                       |                                            | 13,29         |        |

| Program Çıktıları |                                                                                                                                                             |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1                 | -Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.                                                  |
| 2                 | -Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.         |
| 3                 | -Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.                                 |
| 4                 | -Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.                                                                                   |
| 5                 | Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli                                              |
| 6                 | Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli                                                    |
| 7                 | Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli                          |
| 8                 | Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli                                       |
| 9                 | Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli |
| 10                | Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı                              |
| 11                | Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı                            |
| 12                | Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı                                                          |

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

| Ders Öğrenme Çıktısı                                           | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|----------------------------------------------------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Windows uygulamaları geliştirebilir                            | 4    | 5    | 5    | 5    | 5    | 5    | 5    | 4    | 5    | 5     | 5     | 4     |
| Form bileşenlerini kullanabilir                                | 4    | 5    | 5    | 5    | 4    | 4    | 4    | 4    | 4    | 4     | 5     | 4     |
| C# dili temel yazım kurallarını bilir                          | 5    | 5    | 5    | 5    | 4    | 4    | 4    | 4    | 4    | 4     | 5     | 4     |
| Form tasarımları yapar ve birleştirir                          | 4    | 5    | 5    | 5    | 4    | 4    | 4    | 4    | 4    | 4     | 5     | 4     |
| Veri tabanı bileşenleri ile forum bileşenlerini ilişkilendirir | 5    | 5    | 5    | 4    | 4    | 4    | 4    | 4    | 5    | 5     | 5     | 4     |
| Ortalama Değer                                                 | 4,4  | 5    | 5    | 4,8  | 4,2  | 4,2  | 4,2  | 4    | 4,4  | 4,4   | 5     | 4     |

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/442895>