



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Gömülü İşletim Sistemleri	BM423	7	3 + 1	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Simülasyon ve uygulama ile pekiştirme sağlanır.)				
Amaç	Gömülü sistemlerde kullanılan işletim sistemleri hakkında bilgi edinme, simülasyon ve gerçek cihazlar ile uygulama yapma				
Ders İçeriği	Tek kartlı bilgisayarlarda (SBC) kullanılan Linux dağıtımları üzerinde uygulamalar yapılmaktadır.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Murat ÖZALP				
Ders Kaynakları	Kişisel ders notları				

Hafta	Konu
1	Gömülü sistemler hakkında bilgilendirme
2	Gömülü işletim sistemleri özellikleri
3	İşletim sistemleri simülasyonu
4	İşletim sistemleri uygulama
5	İşletim sistemleri uygulama
6	İşletim sistemleri uygulama
7	İşletim sistemleri uygulama
8	İşletim sistemleri uygulama
9	İşletim sistemleri uygulama
10	İşletim sistemleri uygulama
11	İşletim sistemleri uygulama
12	İşletim sistemleri uygulama
13	İşletim sistemleri uygulama
14	İşletim sistemleri uygulama

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	8	14
Ara Sınav 1		4	1
Final		5	1
<b>Ders İş Yükü:</b>		121	
<b>AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):</b>		4,75	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.
2	Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir.
3	Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.
4	Tasarımın gerçekleştirilmesi için tüm kaynakların verimli kullanılması, süreçlerin iyi belirlenmesi, takip edilmesi ve uygulanması ile etkin proje yönetimini sağlar.
5	Disiplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir.
6	Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.
7	Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.
8	Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.
9	Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
Gömülü işletim sistemlerini tanıma ve uygulama geliştirme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-