



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Mobil Programlama	YBS458	8	3 + 0	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Yönetim Bilişim Sistemleri - Lisans (Bilgisayar laboratuvarında teorik anlatım ve örnek uygulama geliştirme yöntemleriyle ders incelenmektedir.)				
Amaç	Mobil aygıtlarda uygulama geliştirme, uygulama geliştirme araçlarını tanıma, temel mobil programlamak kavramlarını öğrenme, mobil cihazlar ile veri kaynaklarını kullanma becerelerinin tanıtılması amaçlanır.				
Ders İçeriği	Android uygulama geliştirme ortamı, android studio kurulumu, jdk kurulumu, simülatör kurulumu, temel java programlama dili, android activity kavramı, intent kavramı, arayüz elemanları, veri kaynaklarının kullanılması, android servis kullanımı, web servislerin kullanımı konuları incelenmektedir. Android geliştirme ortamını kullanarak sıfırdan uygulama geliştirme öğretme amaçlanmaktadır.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Yusuf MUŞTU				
Ders Kaynakları	Android Programlama Eğitimi, Aykut Taşdelen, Pusula Yayıncılık, https://developers.google.com/android/ , J2ME in a Nutshell Kim Topley Publisher: O'Reilly Edition March 2002 ISBN: 0-596-00253-X, 478 pages				

Hafta	Konu
1	Mobil Geliştirme Ortamlarının Tanıtılması
2	Android Platformu
3	Android Bileşenleri
4	Flutter Geliştirme Ortamı ve Çalışması
5	Dart Programlama Dili ve Özellikleri
6	Arayüz tasarımı
7	Widgets
8	State Management
9	Veri Depolama İşlemleri
10	Sensörlerin Kullanımı
11	Servis Kullanımı
12	Firestore Kullanımı
13	Uygulama Yayınlama
14	Prensipier, Temiz Kod, SOLID, Tasarımsal Kalıplar

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	1	13
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, Bilişim becerileri	Benzetim	1	13
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	4	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	1	14
Ara Sınav 1		15	1
Final		20	1
Uygulama 1		8	1
Ders İş Yüğü:		139	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		5,45	

Program Çıktıları	
1	Bilişim sistemleri ile ilgili temel kavramlara hakim olarak işletmenin yönetim, üretim, pazarlama, insan kaynakları, sayısal yöntemler, muhasebe ve finans gibi temel fonksiyonlarını bilişim sistemleri çerçevesinde içselleştirebilir.
2	İşletmecilik ve bilişim ile ilgili mesleki ve etik kurallara uyabilir, güncel ve gelişen eğilimleri izleyebilir.
3	Alanındaki mesleki faaliyet ve projelerde sorumluluğu altında çalışanların mesleki gelişimine yönelik etkinlikleri planlayabilir ve yönetebilir, analitik düşünme yoluyla sorunları neden ve sonuçları ile kavrayabilir.
4	Alanı ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilir; düşüncelerini nitel ve nicel verilerle desteklenmiş sorunlara ilişkin çözüm önerilerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilir.
5	Alanı ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması ve uygulanması aşamalarında toplumsal sorumluluk bilincine sahip olarak profesyonel, yasal ve etik ilkeleri anlayabilir ve uygulayabilir.
6	Sosyal ve mesleki ilişkileri anlayabilir ve yönetebilir, yenilikçi ve yaratıcı fikirler üretebilir ve bu fikirleri uygulamaya geçirebilir.
7	Bilginin elde edilmesi, saklanması, yeniden elde edilmesi ve güvenliği konusunda gerekli veri tabanı sistemleri ve web ortamları geliştirebilir ve yönetebilir.
8	Bir yabancı dili yönetim bilişim sistemleri alanıyla ilgili konularda bilgi sahibi olacak şekilde yazılı olarak anlayabilir.
9	Ofis yazılımlarını ileri düzeyde kullanabilir ve işletme alanındaki teknolojileri yaygınlaştırabilir ve alanındaki konularda liderlik edebilir.
10	Bir bilgisayar ağı sistemini yapılandırabilme, bilgisayar ağlarına ve donanıma ilişkin karşılaşılan sorunları çözebilir.
11	Konu alanındaki bir araştırmayı bilimsel araştırma sürecinin aşamalarına uygun olarak gerçekleştirebilir.
12	Toplumun güncel sorunlarını çözmeye yönelik projeler üretebilir, mesleğiyle ilgili konularda toplumla ve meslektaşlarıyla bilgi paylaşabilir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12
Mobil cihazın yeteneklerini geliştiren etkin kullanıcı arayüzleri yaratabilme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Cihaza özel, yerel uygulamalar tasarlama ve geliştirme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Gereksinimleri belirleyip mobil çözümler üretebilme becerisi	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Yeni mobil teknolojilerin hakkında bilgiye sahip olma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/303023>