



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Grafik Tasarım	TAS323	5	2 + 2	3,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Endüstriyel Tasarım - Lisans (ders bilgisayar laboratuvarında grafik tasarım yazılımları kullanılarak yapılmaktadır.)				
Amaç	Öğrencilere, grafik tasarımın temel bilgi ile becerilerini kazandırmak ve grafik ürünlerin yaratım süreçlerine zemin olacak çalışmalar yapmak.				
Ders İçeriği	Grafik Tasarım Ürünleri ve Kullanıldıkları Mecraların Tanımlanması, Şekil Zemin İlişkisi, Kavramları Görselleştirme, Motif ve Doku Yaratma, Sembol ve İkon Tasarımı, Kurumsal ve Görsel Kimlik Çalışması.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Ercan GÜLER , Öğr. Gör. Aybeniz GÖKMEN				
Ders Kaynakları	The Best of brochure design. – Gloucester, Mass. : Rockport, c1996.Becer, Emre. İletişim ve grafik tasarım / Emre Becer. Ankara : Dost Kitabevi,, Görsel İletişim ve Görsellik - T. Fikret Uçar-İnkılap Kitabevi, Görsel İletişim ve Görsellik - T. Fikret Uçar-İnkılap Kitabevi				

Hafta	Konu
1	Tanışma, dersin işleyişi hakkında bilgilendirme ve ön hazırlıkların yapılması
2	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
3	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
4	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
5	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
6	Photoshop ile görüntü işleme/oluşturma çalışmaları
7	Photoshop ile görüntü işleme/oluşturma çalışmaları
8	Ara sınav : Ödev/Uygulama Çalışması
9	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
10	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
11	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
12	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
13	İllustrator ile vektör çizim çalışmaları
14	İllustrator ile vektör çizim çalışmaları
15	Final : Ödev/Uygulama Çalışması

Program Çıktıları

1	Tasarımın temel ilkelerini kavrayabilir
2	Çağdaş teknolojinin oluşturulacak yeni tasarımlar üzerindeki etkisini kavrayabilir
3	Tasarım problemlerini teşhis edebilme, tanımlama ve çözüm üretebilme becerilerini geliştirir
4	Analitik düşünce ve yenilikçi çıktılar aracılığıyla kullanıcı ihtiyaçlarını tespit edip cevaplar üretebilir
5	Güncel tasarım, malzeme ve üretim teknolojileri ile beraber düşünebilen, araştırma ve geliştirmeye açık, yeniliklere hızlı adapte olabilecek yaklaşımlara önem verir
6	Endüstriyel üretimin toplumsal ve çevresel etkilerine yönelik bilinç ve sorumluluk sahibi olmak, alternatifleri inceleyip geliştirir
7	Sözel ve teknik iletişimde uluslararası seviyede yüksek beceri geliştirir
8	Endüstriyel tasarım alanında, iyi bir tasarım için gerekli olan malzeme bilgisini edinir
9	Endüstriyel tasarım alanında, tasarım uygulamaları için gerekli olan teknik programları kullanır
10	Ekip çalışması içinde sorumluluk alabilir
11	Bireysel anlamda sorumluluğa açık olur ve kendini bu konuda geliştirir.
12	Tasarlanan ürünün üretimi esnasında gözetim ve denetim görevini üstlenebilir.
13	Tasarım süreçlerini uygulayabilir
14	Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek ,disiplinler arası ortak çalışma becerisini geliştirir.
15	Kendi alanıyla edindiği bilgileri sorgulayabilir ve eleştirel bir bakış açısıyla değerlendirir

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
Öğrenciler Grafik Tasarım yazılımlarını kullanma becerisi geliştirir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Piksel ve vektör grafik oluşturmayı öğrenir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Grafik Tasarım disiplini hakkında giriş seviyesinde bilgi sahibi olur	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Yazı karakterlerini ve görselleri kullanarak kompozisyon kurmayı öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Proje ve diğer derslerde ihtiyaç duyacağı grafik üretim becerisi geliştirir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-