



| Ders Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S |
|-----------------------------|---|---------|----------|------|---------|
| Grafik Tasarım ve Animasyon | YBS455 | 7 | 3 + 0 | 5,0 | Seçmeli |
| Birim Bölüm | Yönetim Bilişim Sistemleri - Lisans (Ders bilgisayar laboratuvarında grafik tasarım yazılımları kullanılarak yapılmaktadır.) | | | | |
| Amaç | Öğrencilere, grafik tasarımın temel bilgileri ve canlandırma yöntemleri becerilerini kazandırmak. Grafik ürünlerin yaratım süreçlerine zemin olacak çalışmalar yapmak. | | | | |
| Ders İçeriği | Grafik Tasarım Ürünleri ve Kullanıldıkları Mecraların Tanımlanması, Şekil Zemin İlişkisi, Kavramları Görselleştirme, Motif ve Doku Yaratma, Sembol ve İkon Tasarımı, Kurumsal ve Görsel Kimlik Çalışması. | | | | |
| Ders Kaynakları | Ders notları | | | | |

| Hafta | Konu |
|-------|--|
| 1 | Tanışma, dersle ilgili genel bilgilendirme |
| 2 | Adobe yazılımları ile uygulama çalışması |
| 3 | Adobe yazılımları ile uygulama çalışması |
| 4 | Adobe yazılımları ile uygulama çalışması |
| 5 | Adobe yazılımları ile uygulama çalışması |
| 6 | Adobe yazılımları ile uygulama çalışması |
| 7 | Adobe yazılımları ile uygulama çalışması |
| 8 | logo ve kurumsal kimlik tasarımı |
| 9 | logo ve kurumsal kimlik tasarımı |
| 10 | logo ve kurumsal kimlik tasarımı |
| 11 | Poster tasarımı |
| 12 | Poster tasarımı |
| 13 | hareketli grafik tasarım |
| 14 | hareketli grafik tasarım |

Program Çıktıları

| | |
|----|--|
| 1 | Bilişim sistemleri ile ilgili temel kavramlara hakim olarak işletmenin yönetim, üretim, pazarlama, insan kaynakları, sayısal yöntemler, muhasebe ve finans gibi temel fonksiyonlarını bilişim sistemleri çerçevesinde içselleştirebilir. |
| 2 | İşletmecilik ve bilişim ile ilgili mesleki ve etik kurallara uyabilir, güncel ve gelişen eğilimleri izleyebilir. |
| 3 | Alanındaki mesleki faaliyet ve projelerde sorumluluğu altında çalışanların mesleki gelişimine yönelik etkinlikleri planlayabilir ve yönetebilir, analitik düşünebilme yoluyla sorunları neden ve sonuçları ile kavrayabilir. |
| 4 | Alanı ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilir; düşüncelerini nitel ve nicel verilerle desteklenmiş sorunlara ilişkin çözüm önerilerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilir. |
| 5 | Alanı ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması ve uygulanması aşamalarında toplumsal sorumluluk bilincine sahip olarak profesyonel, yasal ve etik ilkeleri anlayabilir ve uygulayabilir. |
| 6 | Sosyal ve mesleki ilişkileri anlayabilir ve yönetebilir, yenilikçi ve yaratıcı fikirler üretebilir ve bu fikirleri uygulamaya geçirebilir. |
| 7 | Bilginin elde edilmesi, saklanması, yeniden elde edilmesi ve güvenliği konusunda gerekli veri tabanı sistemleri ve web ortamları geliştirebilir ve yönebilirler. |
| 8 | Bir yabancı dili yönetim bilişim sistemleri alanıyla ilgili konularda bilgi sahibi olacak şekilde yazılı olarak anlayabilme. |
| 9 | Ofis yazılımlarını ileri düzeyde kullanabilir ve işletme alanındaki teknolojilerin yaygınlaştırabilir ve alanındaki konularda liderlik edebilir. |
| 10 | Bir bilgisayar ağ sistemini yapılandırabilme, bilgisayar ağlarına ve donanıma ilişkin karşılaşılan sorunları çözebilme |
| 11 | Konu alanındaki bir araştırmayı bilimsel araştırma sürecinin aşamalarına uygun olarak gerçekleştirebilir. |
| 12 | Toplumun güncel sorunlarını çözmeye yönelik projeler üretebilir, mesleğiyle ilgili konularda toplumla ve meslektaşlarıyla bilgi paylaşabilir. |

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Öğrenciler temel düzeyde grafik tasarım becerisi kazanır | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Piksel ve vektör grafik oluşturmaya öğrenir | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Öğrenciler Grafik Tasarım yazılımlarını kullanma becerisi geliştirir | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Yazı karakterlerini ve görselleri kullanarak kompozisyon kurmayı öğrenir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Proje ve diğer derslerde ihtiyaç duyacağı grafik üretim becerisi geliştirir | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |