



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Dijital Baskı Teknikleri ve Tasarımı II	BYT251	3	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Basım ve Yayım Teknolojileri - Ön Lisans (Atölye ortamında dijital baskı teknolojileri kullanılarak, uygulamalı yürütülmektedir.)				
Amaç	Dijital baskı teknolojileri ile üretilen grafik ve görsellerin sayısal ortamda oluşturma yöntemlerini öğretmeyi amaçlamaktadır.				
Ders İçeriği	Dijital baskı sistemleri aracılığı ile üretilmesi hedeflenen grafiklerin sayısal ortamda üretilmesi, baskı öncesi gereken boyut ölçü ve renk ayarları (RGB-CMYK), piksel ve vektör grafiklerin görüntü işleme/oluşturma sırasında kullanımı, oluşturulan grafiklerin farklı baskı yöntemlerine göre ön hazırlığının ve baskıya yönelik ayarların yapılması.				
Ders Kaynakları	Ders notları				

Hafta	Konu
1	Genel ders tanıtımı ve öğrencilerle tanışma
2	Geleneksel ortamda hazırlanmış bir görsel düzenlemenin sayısal ortama aktarılması
3	Bilgisayar ortamında görüntü oluşturma yöntemleri, Vektörel görüntü, Raster görüntü
4	Sayısal ortamda renk metodları RGB CMYK Tek ton, iki ton Siyah Beyaz
5	Sayısal ortamdaki baskı ortamına görüntü aktarım yolları
6	Tram nedir? Tram çeşitleri Tram ölçülendirme ve kontrolü
7	Çözünürlük Piksel Çözünürlük ölçüleri, Sayısal ortamda resim alan boyutlandırılması
8	Sayısal ortamda görüntü onarma ve düzeltme yöntemleri
9	Sayısal ortamda kanallar, Sayısal ortamda katmanlar, Sayısal ortamda maskeler,
10	Resim alanı düzenleme çalışmaları Örnek çalışma üzerinde uygulamalar
11	Resim gri değer dağılım diyagramlarının kullanımı Pratik uygulama örnekleri
12	Örnek sanatsal çalışmalar İncelemeler, Kontroller, öneriler
13	Örnek sanatsal çalışmalar İncelemeler, Kontroller, öneriler
14	Dönemin değerlendirilmesi

Program Çıktıları

- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili konularda kişi ve kurumları bilgilendirebilmek için düşüncelerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilmeli
- Mesleki ve etik sorumluluk uygulayabilme bilincine erişme.
- Alanıyla ilgili kalite yönetimi ve süreçleri ile çevre koruma ve iş güvenliği konularında bilince sahip olabilmeli.
- Farklı düşüncelere saygılı olma ve farklılıkları yaratıcılığa dönüştürebilmeli.
- Farklı tasarım ve uygulamaları doğru ve anlaşılır bir şekilde tanıtılabilmeli/sunabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili edindiği kavram ve kuramsal bilgilerini kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili pratik uygulamalarda gereken teorik bilgileri, el ve/veya dâşünsel becerileri kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ve bilişim-iletişim teknolojilerini kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojilerinde yeterli olacak düzeyde yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili çalışmalarda öngörülemeyen problemleri belirleyebilmeli ve çözüm üretebilmeli.
- Uygulamaları; zamanında, doğru, etkin bir şekilde yapabilmeli.
- Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde alanı ile ilgili süreci/ süreçleri planlama becerisine sahip olabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili uygulamalar için gerekli teknik ve modern araçları kullanabilme becerisine sahip olabilmeli.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13
Tasarımlarda dijital baskı teknik anlatım yöntemlerini açıklayabilecektir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
"Photoshop" grafik tasarım programının genel yapısını tanımlar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kağıt üzerindeki tasarımların bilgisayar ortamına aktarımını tanımlar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayar ortamına aktarılan tasarımların boyama ve baskı yöntemlerini tanımlar	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tasarımlarını dijital baskı teknik anlatım elemanlarını kullanarak uygulayabilecektir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-