



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bitirme Projesi (Yönlendirilmiş Çalışma)	ENT208	4	2 + 1	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Endüstri Ürünleri Tasarımı - Ön Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Öğrendikleri tüm bilgileri kullanarak belirlenen bir ürünün tasarımına başlamak yoluyla ürün tasarımında öğrenilmesi gereken adımları uygulamalı olarak kavramak Endüstri Ürünleri Tasarımı dersinin amacıdır.				
Ders İçeriği	Tasarım, ürün tasarımı, araştırma, hedef kitle, ihtiyaç, eskiz, teknik bilgiler, tasarımda psikolojik ve sosyolojik etmenler, malzeme, düşünme, maket, sunum				
Ders Veren	Öğr. Gör. Müge GÖKEN				
Ders Kaynakları	Her türlü görsel yazınsal belge, bilgi, görsel vb., Tasarım Felsefesine Giriş – İsmail Tunalı, Endüstri Ürünleri Tasarımında Adımlar -Önder Küçükerman, Sanat Tasarım ve Görsel Kültür – Malcolm Barnard				

Hafta	Konu
1	Proje foyünün verilmesi
2	Araştırma-Temel prensiplerin belirlenmesi
3	Kritik verme
4	Kritik verme
5	Rapor çalışması
6	Rapor değerlendirme
7	Proje yaklaşımlarını netleştirme-Kritik verme
8	Rapor teslim-Rapor sonuçlandırma- Ara Sınav
9	Proje eskiz çalışmaları-Kritik
10	Proje eskiz çalışmaları-Kritik
11	Proje eskiz çalışmaları-Kritik
12	Proje eskiz çalışmaları-Kritik-Pafta düzenleme
13	Proje eskiz çalışmaları-Kritik-Pafta düzenleme
14	Pafta düzenleme-Nihai ürün Projelendirmesi

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	1	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	1	5
Önceden planlanmış özel beceriler	Vaka Çalışması	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	10
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, Bilişim becerileri	Benzetim	1	8
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	1	10
Ara Sınav 1		1	1
Ödev 1		4	1
Final		10	1
Uygulama 1		6	1
Ders İş Yüğü:		106	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		4,16	

Program Çıktıları

1	Matematik, fen bilimleri ve kendi dalları ile ilgili Endüstriyel Tasarım konularında yeterli altyapıya sahip olma; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri yapılacak tasarım çalışmaları için birlikte kullanabilme becerisi, Endüstri ürünleri üretim ve kullanım problemlerini saptama, tanımlama ve çözme becerisi; bu amaçla uygun üretim yöntemlerini ve modelleme tekniklerini seçme ve uygulama becerisi
2	Endüstri ürünleri üretim ve kullanım problemlerini saptama, tanımlama ve çözme becerisi; bu amaçla uygun üretim yöntemlerini ve modelleme tekniklerini seçme ve uygulama becerisi
3	Bireysel olarak ve çok disiplinli takımlarda etkin çalışabilme becerisi, sorumluluk alma özgüveni,
4	Endüstriyel tasarım uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme ve kullanma becerisi; bileşim teknolojilerini etkin kullanma becerisi
5	Bilgiye erişebilme ve bu amaçla kaynak araştırması yapabilme, veri tabanları ve diğer bilgi kaynaklarını kullanabilme becerisi
6	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilim, sanat ve teknolojideki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi
7	Türkçe sözlü, yazılı ve görsel anlatım teknikleriyle etkin iletişim kurma becerisi.
8	Proje yönetimi, işyeri uygulamaları, çalışanlarının sağlığı, çevre ve iş güvenliği konularında bilinç; tasarım uygulamalarının hukuksal sonuçları hakkında farkındalık
9	Endüstri ürünleri üretim, kullanım ve uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlarında ki etkilerinin bilincinde olmak.
10	Girişimcilik ve yenilikçilik konularının farkında olmak çağın sorunları hakkında bilgi sahibi olmak
11	Etkin iletişim kurabilme
12	Tasarım disiplini içerisinde yaşamı yorumlayabilme, farklı bakış açıları geliştirebilme, çözümsel tavır yetkinliğine sahip olabilme.
13	Tasarım süreçlerinde olası toplumsal, çevresel ve etik sonuçlarını dikkate alarak karar verebilmek için gerekli temeli oluşturacak verileri toplar, değerlendirir ve yorumlar.
14	Yaşadığı tarihsel dönemde yerel, bölgesel, ulusal ve küresel genel ve mesleki sorunlar hakkında bilgi ve bilinç sahibidir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Tasarımın sunumunun nasıl olması gerektiğini kavramak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Düşünme yönteminin tasarımı yönlendirme gücünü kavramak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ürünün malzemesinin tasarımına etkisini kavramak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sosyolojik etkilerin yeni bir ürünün tasarımına etkisini kavramak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hedef kitlenin önemini kavramak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-