



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
3B Çizim Uygulamaları	GRA227	3	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Grafik Tasarımı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)				
Amaç	Öğrencilerin, grafik tasarımı ve genel her türlü teknik çizimleri ve tasarımlarını 3 boyutlu ortamda katı modelleme ve yüzey örme komutlarını kullanarak çizebilmelerini sağlamak dersin temel amacıdır.				
Ders İçeriği	Bilgisayar ortamında 3 boyutlu tasarım teknikleri				
Ders Kaynakları	Özel Bağcı & Doğanay Çerçi (2002) Bilgisayar Destekli Tasarım MEB Yayınevi, İstanbul., Sketchup Ders Notları, Prof. Dr. Salih OFLUOĞLU				

Hafta	Konu
1	Derse giriş
2	3D Dijital Tasarım Tarihi
3	Yüzey
4	Modelleme
5	Temel obje modelleme
6	Temel obje modelleme
7	Temel obje modelleme
8	ARASINAV
9	İç mekân modelleme
10	İç mekân modelleme
11	Dış mekân modelleme
12	Dış mekân modelleme
13	Işık
14	Render ve Post-produksiyon

#### Program Çıktıları

- Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak
- Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak
- Tasarım problemlerini çözümüleme becerisine sahip olmak
- Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak
- Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek
- Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak
- Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak
- Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak
- Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak
- Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak
- Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak
- Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak
- Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak
- Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
3D dijital tasarımın temellerini kullanma becerisini kazanmak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3D dijital tasarımın özelliklerine karar verebilecek ve bu özellikleri egzersizlerde kullanmak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3D dijital tasarımın prensiplerini anlayıp 3D tasarım elementlerini birleştirip 3D kompozisyon tasarlayabilecek bilgilere sahip olmak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
İleri düzeyde 3D dijital tasarım anlayışını kavrayıp bunu eğitimleri boyunca yapacakları projelerde kullanabilecek seviyeye gelmek	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3D dijital tasarımını analiz edip birçok farklı program kullanarak animasyon yaratabilmek	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-