



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S									
Reklamcılık Tasarımı ve Uygulamaları	GRA229	3	2 + 1	5,0	Seçmeli									
Birim Bölüm	Grafik Tasarımı - Ön Lisans													
Amaç														
Ders İçeriği														
Ders Kaynakları														
Program Çıktıları														
1	Tasarım bilgilerini grafik tasarım alanında uygulamak													
2	Tasarım problemlerini tanımlama becerisine sahip olmak													
3	Tasarım problemlerini çözümlene becerisine sahip olmak													
4	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olmak													
5	Etkin iletişim kurmak, kendini ifade etmek													
6	Yaşam boyu eğitimin önemini kavrama becerisine sahip olmak													
7	Yaşam boyu eğitim gerekliliklerini yerine getirebilme becerisine sahip olmak													
8	Çağın sorunlarını takip edebilme becerisine sahip olmak													
9	Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlamak													
10	Sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü/yapıtı ya da süreci tasarlamak													
11	Disiplinlerarası ve ekip olarak ortak çalışmak													
12	Bireysel anlamda sorumluluk alabilmek ve sorumluluğa açık olmak													
13	Tasarım problemlerinin çözümünde gerekli malzemeleri kullanabilme yetkinliğine sahip olmak													
14	Tasarım alanındaki teknolojik gelişmeleri takip edebilme becerisine sahip olmak													
Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)														
Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14