



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Programlama	YBS202	4	3 + 1	7,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Yönetim Bilişim Sistemleri - Lisans (Yüz Yüze)				
Amaç	Yaygın kullanıma sahip programlama dillerinden birini kullanarak programcılığın mantığının kavranmasını sağlamak ve öğrencilere temel seviyede programlama yapabilme becerisi kazandırmaktır.				
Ders İçeriği	Geliştirilen algoritmaların C# ortamında kodlanması, analizlerin yapılması ve sonuçlarının görsel çıktılara dönüştürülmesi. Yeni Algoritma Oluşturulması, Algoritmanın Programla Dili ile Uygulanması				
Ders Veren	Doç. Dr. Nur Kuban TORUN				
Ders Kaynakları	Her Yönüyle C# Sefer Algan				

Hafta	Konu
1	C# ve .Nete Giriş, Derleyici Kavramı, İsim Alanları, .Net Kütüphanesi
2	İlk C# Programı, Programı Derleme ve Çalıştırma, Satır Satır C# Programı, Parantezlerin Anlamı, Değişkenler, Değişken Tanımlama, Temel Veri Türleri, Değer Tipi, Referans Tipleri
3	Tür Dönüşümü, Convert Sınıfı, Object Türü
4	Tür Dönüşümü, Convert Sınıfı, Object Türü
5	Operatörler, Aritmetik Operatörler, Karşılaştırma Operatörleri, is operatörü, Mantıksal Operatörler, Atama ve İşlemli Atama, Özel Amaçlı Operatörler, new operatörü, typeof operatörü
6	Akış Kontrol Mekanizmaları, Koşul İfadeleri. Döngü Yapıları, Atlama Deyimleri
7	Dizler, Döngülerle Dizler, Array Sınıfı, Çok Boyutlu Dizler
8	Metot Kavramı, Metot Bildirimi, Metot Parametresi Olarak Dizler, Opsiyonel Parametrelili Metot, Özinelemeli Metot, Main Metodu, Math Sınıfı Metotları
9	Metotların Aşırı Yüklenmesi, Metot İmzası Kavramı, İsimlendirilmiş Parametre Kullanımı, ref ve out Anahtar Kelimeleri
9	Sınıf Kavramı, Sınıf Bildirimi, Sınıfın Üyeleri, Sınıf Nesneleri Tanımlama, Sınıflara Metot Ekleme
10	Erişim Belirteçleri, get ve set Anahtar Kelimeleri, this Anahtar Kelimesi, Yapıcı Metotlar, Varsayılan Yapıcı Metot, Yıkıcı Metotlar,
11	Statik Sınıflar, Statik Üye Elemanlar, const ve readonly Anahtar Sözcükleri, Singleton Nesneler, Yapılar, System.Enum Sınıfı
12	İsim Alanı Kavramı, İsim Alanı Bildirimi, using Anahtar Kelimesi, İç İç İsim Alanları, Harici Takma İsim Kullanma, System İsim Alanı,
13	Temel I/O İşlemleri, Dosya ve Klasör İşlemleri, Dosya Yazma Okuma İşlemleri, BinaryWriter ve BinaryReader Sınıfları, FileStream Sınıfı, Temel Karakter Dizisi İşlemleri, Yazı Biçimlendirme, Düzenli İfadeler
14	Nesne Yönelimli Programlama, Kalıtım Kavramı, Nesne Kavramı, Sınıf Kütüphanesi Oluşturma, Türetme ve Temel Kavramlar, Türüyen Sınıf Nesneleri, Abstract Sınıflar, Interface Kavramı, Partial Class Kavramı

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	1	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Ara Sınav 1		30	1
Final		40	1
Ders İş Yükü:		168	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		6,59	

Program Çıktıları	
1	Bilişim sistemleri ile ilgili temel kavramlara hakim olarak işletmenin yönetim, üretim, pazarlama, insan kaynakları, sayısal yöntemler, muhasebe ve finans gibi temel fonksiyonlarını bilişim sistemleri çerçevesinde içselleştirebilir.
2	İşletmecilik ve bilişim ile ilgili mesleki ve etik kurallara uyabilir, güncel ve gelişen eğilimleri izleyebilir.
3	Alanındaki mesleki faaliyet ve projelerde sorumluluğu altında çalışanların mesleki gelişimine yönelik etkinlikleri planlayabilir ve yönetebilir, analitik düşünme yoluyla sorunları neden ve sonuçları ile kavrayabilir.
4	Alanı ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilir; düşüncelerini nitel ve nicel verilerle desteklenmiş sorunlara ilişkin çözüm önerilerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilir.
5	Alanı ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması ve uygulanması aşamalarında toplumsal sorumluluk bilincine sahip olarak profesyonel, yasal ve etik ilkeleri anlayabilir ve uygulayabilir.
6	Sosyal ve mesleki ilişkileri anlayabilir ve yönetebilir, yenilikçi ve yaratıcı fikirler üretebilir ve bu fikirleri uygulamaya geçirebilir.
7	Bilginin elde edilmesi, saklanması, yeniden elde edilmesi ve güvenliği konusunda gerekli veri tabanı sistemleri ve web ortamları geliştirebilir ve yönetebilir.
8	Bir yabancı dili yönetim bilişim sistemleri alanıyla ilgili konularda bilgi sahibi olacak şekilde yazılı olarak anlayabilir.
9	Ofis yazılımlarını ileri düzeyde kullanabilir ve işletme alanındaki teknolojilerin yaygınlaştırılabilir ve alanındaki konularda liderlik edebilir.
10	Bir bilgisayar ağı sistemini yapılandırabilme, bilgisayar ağlarına ve donanıma ilişkin karşılaşılan sorunları çözebilir.
11	Konu alanındaki bir araştırmayı bilimsel araştırma sürecinin aşamalarına uygun olarak gerçekleştirebilir.
12	Toplumun güncel sorunlarını çözmeye yönelik projeler üretebilir, mesleğiyle ilgili konularda toplumla ve meslektaşlarıyla bilgi paylaşabilir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Nesne Tabanlı Programla Dili Temellerini Öğrenir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Temel Programlama Yapıları Tanır, Döngü Kavramı, Karar Yapıları, Çok Boyutlu Dizi Kavramlarını bilir ve uygular	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Temel Nesne Tabanlı Programlama kavramlarını bilir, Kalıtım, Türetme kavramlarını bilir ve uygular	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sistem kütüphanelerini tanır ve kullanır, farklı kütüphaneleri referans ederek projede kullanabilir, bir probleme programla dilini kullanarak algoritma uygulayabilir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Temel programlama kavramlarını tanır, derleyici, yorumlayıcı, IDE, geliştirme ortamı kavramlarını bilir ve kullanabilir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/345039>