BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

(2023-2024) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Denizcilik Bilgisi	TOS124	4	2 + 0	3,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Bilgisayar Mühendisliği - Lisans (Yüz yüze)
Amaç	Genel denizcilik kültürünün oluşturulması, denizcilik hakkında genel bilgiler, tekneler ve seyir hakkında bilgi sahibi olunması.
Ders İçeriği	Genel denizcilik terimleri, tekne kısımları ve donanımlar, gemici bağları, seyir araçları ve yardımcıları, denizde yön tayini ve seyir, denizde canlı kalma, denizde çatışmayı önleme, makine ve elektrik bilgisi, meteoroloji ve telsiz kullanımı konularında bilgi sahibi olunmasını sağlamaktır.
Ders Kaynakları	TC Ulaştırma Bakanlığı ADES Ders Notları, Atmaca, S. "Amatör Denizci El Kitabı", Amatör Denizcilik Federasyonu, s.312, 2015., Esmer, S., Şengönül, G., Paker, S. "Temel Denizcilik Bilgisi" Beta Yayınları, s.218, 2015.

Hafta	Konu
1	Giriş ve genel bilgiler
2	Tekne kısımları ve donanımlar
3	Halatlar ve bağlar
4	Manevra, yanaşma ve ayrılma
5	Seyir araçları ve yardımcıları
6	Seyir ve denizde çatışmayı önleme
7	Demirleme
8	Arasınav, demirleme
9	Denizde canlı kalma ve tekneyi terk
10	Yedekleme ve yedeklenme
11	Meteoroloji
12	Deniz kirliliği
13	Makine bilgisi
14	Elektrik bilgisi

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	1	9
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, Bilişim becerileri	Benzetim	1	14
Ara Sınav 1		1	1
Ödev 1		2	5
Final		1	1
	Ders İş Yükü:	385	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	15,10	

Program Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri, hesaplama ve bilgisayar mühendisliği konularında kuramsal/uygulamalı bilgilere ve yeterli altyapıya sahiptir.
2	Bilişim problemlerini fark etme, tanımlama, formüle etme ve çözme bilgi ve becerisine sahiptir.
3	Gereksinimleri belirlemeye yönelik olarak bir sistemi, sistem parçasını ya da süreci analiz eder, alternatifleri mühendislik yöntemlerini kullanarak kıyaslar, en uygun çözümü tasarlar.
4	Tasarımın gerçekleştirilmesi için tüm kaynakların verimli kullanılması, süreçlerin iyi belirlenmesi, takip edilmesi ve uygulanması ile etkin proje yönetimini sağlar.
5	Disliplin içi ve disiplinler arası projelerde bireysel, takım üyesi veya takım lideri olarak etkin ve sonuç odaklı çalışır. Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi hakkında bilgi sahibidir.
6	Bir konuya yönelik olarak kaynak araştırmalarını yapar, verimli bir şekilde değerlendirir ve kullanır.
7	Yaşam boyu öğrenmenin ve kişisel gelişimin sürekli farkındalığı ile bilişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler. Yenilikleri takip eder, girişimcidir.
8	Sözlü ve yazılı iletişim kurar, İngilizce ve Türkçe kullanarak bilişim alanındaki bilgileri izler, yorumlar ve teknik doküman hazırlar.
9	Bilişim uygulamalarının kurumsal, toplumsal ve çevresel sonuçlarını göz önünde tutar, sorumluluğunun bilincindedir. Sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi sahibidir.
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahiptir, bilişim hukuku temel prensiplerini anlar, değerlendirir ve mesleki çalışmalarına uygular.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10
Tekne tiplerini tanımlayabilir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Denizde seyir ve çatışma kurallarını bilir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Denizcilik terimlerini öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Amatör telsizcilik hakkında bilgi sahibi olur.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Denizde canlı kalma ve acil durumlarda yapılacakları planlayabilir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/348009