



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
İşletim Sistemleri	BLP133	4	3 + 1	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Web Tasarımı ve Kodlama - Ön Lisans (Yüz yüze eğitim)				
Amaç	Öğrencilere kişisel ve sunucu bilgisayar işletim sistemlerinin yönetme becerisi kazandırmak				
Ders İçeriği	Temel işletim sistemi kavramları. İşletim sisteminin yapısı. İşletim sistemi kurmak. İşletim sistemi yönetsel araçları kullanmak. İşletim sistemi yardımcı programları kurmak. Erişim denetimi. Ağ ayarları. Sunucu işletim sistemleri. Açık kaynak kodlu işletim sistemleri.				
Ders Kaynakları	Microsoft Yayınları				

Hafta	Konu
1	İşletim sistemlerinin tarihçesi
2	İşletim sistemlerinin başlıca özellikleri ve bileşenleri
3	İşletim sistemlerinin sınıflandırılması
4	İşletim sistemi mimarileri.
5	Giriş/çıkış sistemleri. Güvenlik ve Koruma.
7	Ara Sınav
8	Windows işletim sistemi.
9	Windows 7 işletim sistemi.
10	Windows 10 işletim sistemi.
11	Windows 10 işletim sistemi.
12	Açık kaynak işletim sistemleri.
13	Açık kaynak işletim sistemleri.
14	Açık kaynak işletim sistemleri.

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	1	5
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	1	10
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	1	10
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Küçük Grup Tartışması	1	5
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, durumları işleme, soru geliştirme, yorumlama, sunum	Sözlü	1	10
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme	Gösterim	1	7
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	1	5
Ara Sınav 1		15	1
Final		20	1
<b>Ders İş Yükü:</b>		774	
<b>AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):</b>		30,35	

Program Çıktıları	
1	Web tasarımı ve kodlama alanında gerekli teorik bilgiye sahiptir.
2	Web tasarımı ve kodlama alanında üretim bilgisine sahiptir.
3	Web tasarımı ve kodlamanın kullanım yerlerini ve biçimlerini açıklar.
4	Karşılaştığı sorunları çözmeye yönelik doğru bilgi kaynaklarına ulaşır.
5	Web tasarımı ve kodlama için gerekli teknolojileri rahatlıkla kullanır.
6	Bireysel çalışma ve takım çalışması sorumluluklarını yerine getirir.
7	Mesleği ile ilgili eksik hissettiği alanlarda kendini geliştirmek için çaba harcar.
8	Mezuniyet sonrası benzeri alanlarda eğitimine devam etme konusunda isteklilik gösterir.
9	Web tasarımı ve kodlama alanı ile ilgili konularda duygularını, düşüncelerini ve projelerini başkalarına görsel, yazılı ve sözlü biçimde sunar.
10	İngilizceyi en az Avrupa Dil Portföyü A-2 Genel Düzeyinde kullanarak alanındaki bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.
11	Gerçekleştirdiği her türlü çalışmada, bilimsel ve etik değerlere saygılı davranır.
12	Web tasarımı ve kodlama alanına ilişkin yasa, yönetmelik ve diğer mevzuat bilgisine sahiptir.

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12
İşletim sistemini özelleştirmek.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Açık kaynak kodlu işletim sistemlerini bilmek.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kişisel bilgisayar işletim sistemi kurmak.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Windows tabanlı işletim sistemlerini bilmek.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
İşletim sistemi hakkında bilgi sahibi olmak.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/368199>