



| Ders Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S |
|-------------------|---|---------|----------|------|---------|
| Mobil Programlama | IAT225 | 4 | 2 + 1 | 5,0 | Seçmeli |
| Birim Bölüm | Web Tasarımı ve Kodlama - Ön Lisans (Örgün Eğitim) | | | | |
| Amaç | Bu dersin amacı, mobil uygulama geliştirme için gerekli bilgi ve becerileri kazandırmaktır. Ders kapsamında mobil platformlar, işletim sistemleri, arayüzler, harita ve konum tabanlı uygulamalar, veri depolama, arka plan servisler, telefon ve kısa mesaj servislerinin kullanımı ve sensörler hakkında uygulamalı eğitim verilmektedir. Mobil uygulama geliştirme ve test ortamı olarak Android işletim sistemi kullanılmaktadır. | | | | |
| Ders İçeriği | Mobil Cihazlar, Mobil Platformlar, Mobil İşletim Sistemleri, Mobil Uygulama Geliştirme, Mobil Cihazlarda Arayüz Tasarımı, Mobil cihazlarda Veri Depolama, Harita ve Konum tabanlı uygulamalar, Arkaplan Servisleri, Telefon ve Kısa Mesaj Servisleri, Sensör uygulamaları | | | | |
| Ders Kaynakları | Andorid Studio İle Programlama (Aysan Ethem NARMAN), Turkcell Akademi (https://gelecegyazanlar.turkcell.com.tr/konu/android), Google Geliştirici Dokümanları (https:// developer.android.com/guide/), Andorid Studio İle Programlama (AKerim FIRAT) | | | | |

| Hafta | Konu |
|-------|---|
| 1 | Android İşletim Sistemi İçin Uygulama Geliştirme Ortamı |
| 2 | Temel Java Programlama |
| 3 | Aktivite Kullanımı I |
| 4 | Aktivite Kullanımı II |
| 4 | Aktivite Kullanımı III |
| 5 | Servis Kullanımı |
| 6 | Yayın Alıcılar |
| 7 | İçerik Sağlayıcılar I |
| 8 | İçerik Sağlayıcılar II |
| 9 | İzinler ve Güvenlik |
| 10 | İş Parçacıkları |
| 11 | Sensörler I |
| 12 | Sensörler II |
| 13 | Veritabanı Kullanımı I |
| 14 | Veritabanı Kullanımı II |

Program Çıktıları

- Web tasarımı ve kodlama alanında gerekli teorik bilgiye sahiptir.
- Web tasarımı ve kodlama alanında üretim bilgisine sahiptir.
- Web tasarımı ve kodlamanın kullanım yerlerini ve biçimlerini açıklar.
- Karşılaştığı sorunları çözmeye yönelik doğru bilgi kaynaklarına ulaşır.
- Web tasarımı ve kodlama için gerekli teknolojileri rahatlıkla kullanır.
- Bireysel çalışma ve takım çalışması sorumluluklarını yerine getirir.
- Mesleği ile ilgili eksik hissettiği alanlarda kendini geliştirmek için çaba harcar.
- Mezuniyet sonrası benzeri alanlarda eğitimine devam etme konusunda isteklilik gösterir.
- Web tasarımı ve kodlama alanı ile ilgili konularda duygularını, düşüncelerini ve projelerini başkalarına görsel, yazılı ve sözlü biçimde sunar.
- İngilizceyi en az Avrupa Dil Portföyü A-2 Genel Düzeyinde kullanarak alanındaki bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.
- Gerçekleştirdiği her türlü çalışmada, bilimsel ve etik değerlere saygılı davranır.
- Web tasarımı ve kodlama alanına ilişkin yasa, yönetmelik ve diğer mevzuat bilgisine sahiptir.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|--|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Gelişmiş mobil arayüzleri tasarlamak ve geliştirmek | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Temel ve gelişmiş telefon özelliklerini ile mobil uygulama bağlantısı kurmak | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Mobil uygulamalarda veritabanı etkileşimini kullanmak | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |