



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Tasarım Araştırma Yöntemleri	TAS228	4	2 + 2	3,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Endüstriyel Tasarım - Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Öğrencilerin ürün tasarımı sürecinde kullanılan araştırma yöntemlerini öğrenmesi, tasarım alanında ön plana çıkan araştırma konuları hakkında bilgi sahibi olması, hem ürün tasarımı sürecinde problem tanımı, ihtiyaç belirleme, kullanıcı araştırmaları için kullanılan araştırma yöntemlerini öğrenmesi hem de akademik anlamda tasarım alanında yapılan çalışmalar hakkında bilgi sahibi olması.				
Ders İçeriği	İçeriği Ürün tasarımı sürecinde kullanılan araştırma yöntemleri, problem tanımı, ihtiyaç belirleme için araştırma yöntemleri, kullanıcı araştırmaları, tasarım disiplinine ait akademik yazına ilişkin araştırma yöntemleri, nitel-nicel araştırma yöntemleri				
Ders Kaynakları	Neil Leonard, Tasarım için Araştırma				

Hafta	Konu
1	Bilimin Tanımı, Özelliği, Doğası, Tarihsel Gelişimi, Bilimsel Paradigmalar
2	Araştırma kavramı, araştırma gelenekleri
3	Uygulama yolu ile araştırma
4	Uygulama yolu ile araştırma
5	Değişken türleri, ölçme, ölçeklendirme
6	Nicel araştırma yöntemleri (Anket, Görüşme, Gözlem)
7	Kullanıcı araştırmaları
8	Ara sınav
9	Kullanıcı- ürün araştırmalar
10	Kullanıcı- ürün araştırmalar
11	Odak grup görüşme çalışması
12	Odak grup görüşme çalışması
13	Odak grup görüşme çalışması
14	Genel Değerlendirme

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayı
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma	İnceleme / Anket Çalışması	10	1
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	10	2
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	4	5
Ara Sınav 1		1	1
Final		1	1
Uygulama 1		10	1
Uygulama 2		10	1
Ödev (Sunum)		10	1
<b>Ders İş Yükü:</b>		82	
<b>AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):</b>		3,22	

Program Çıktıları	
1	Tasarımın temel ilkelerini kavrayabilir
2	Çağdaş teknolojinin oluşturulacak yeni tasarımlar üzerindeki etkisini kavrayabilir
3	Tasarım problemlerini teşhis edebilme, tanımlama ve çözüm üretebilme becerilerini geliştirir
4	Analitik düşünce ve yenilikçi çıktılar aracılığıyla kullanıcı ihtiyaçlarını tespit edip cevaplar üretebilir
5	Güncel tasarım, malzeme ve üretim teknolojileri ile beraber düşünebilen, araştırma ve geliştirmeye açık, yeniliklere hızlı adapte olabilecek yaklaşımlara önem verir
6	Endüstriyel üretimin toplumsal ve çevresel etkilerine yönelik bilinç ve sorumluluk sahibi olmak, alternatifleri inceleyip geliştirir
7	Sözel ve teknik iletişimde uluslararası seviyede yüksek beceri geliştirir
8	Endüstriyel tasarım alanında, iyi bir tasarım için gerekli olan malzeme bilgisini edinir
9	Endüstriyel tasarım alanında, tasarım uygulamaları için gerekli olan teknik programları kullanır
10	Ekip çalışması içinde sorumluluk alabilir
11	Bireysel anlamda sorumluluğa açık olur ve kendini bu konuda geliştirir.
12	Tasarlanan ürünün üretimi esnasında gözetim ve denetim görevini üstlenebilir.
13	Tasarım süreçlerini uygulayabilir
14	Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek ,disiplinler arası ortak çalışma becerisini geliştirir.
15	Kendi alanıyla edindiği bilgileri sorgulayabilir ve eleştirel bir bakış açısıyla değerlendirir

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ														
	1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14	PÇ 15
Ürün tasarımı sürecinde kullanılan araştırma yöntemlerini öğrenir ve uygular	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ugulama çalışmaları sayesinde teorik bilgileri pekiştirir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kullanıcı araştırmaları hakkında bilgi sahibi olur	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/372925>