



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Dijital Ortamda Teknik Çizim II	SCT236	4	2 + 1	3,0	Seçmeli

Birim Bölüm	Seramik ve Cam - Lisans (Öğün Eğitim)
Amaç	Bilgisayar ortamında dijital tasarım yazılımlarını kullanarak ve teknik çizim kurallarına uygun olarak 2B ve 3B çizim ve tasarımlar yapabilmek
Ders İçeriği	Bilgisayar çizim programlarındaki komutlar, çizimler, teknik resimde üç görünüş, kesit alma ve perspektif çizim
Ders Kaynakları	Dersi veren öğretim üyesinin ders notları, önerilen kaynak kitaplar

Hafta	Konu
1	Simens NX e Giriş
2	Simens NX te çizim
3	Simens NX te çizim ile ilgili uygulamalar
4	Simens NX te çizim ile ilgili uygulamalar
5	Simens NX te ölçülendirme
6	Simens NX te modify komutları ve uygulamaları
7	Ara Sınav
8	Simens NX te surface komutları
9	Simens NX te surface komutları
10	Simens NX te surface komutları
11	Simens Nx Render
12	Simens Nx Render
13	Simens Nx Render
14	Final Sınavı

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	2	3
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	2	3
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	1	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	4	1
Ara Sınav 1		1	1
Ödev 1		1	1
Ödev 2		1	1
Final		1	1
<b>Ders İş Yüğü:</b>		76	
<b>AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):</b>		2,98	

#### Program Çıktıları

1	Sanat, tasarım, seramik ve cam alanlarına yönelik donanımına sahip olma ve edindiği bilgileri uygulama becerisi kazanır.
2	Araştırma, deneyimleme, analiz, değerlendirme ve yorumlama becerisi kazanır.
3	Seramik ve cam alanının gerektirdiği kısıtlamaları göz önünde bulundurarak ortaya kona sorun ve gereksinimleri karşılayacak bir ürünü-yapıtı yada süreci tasarlama ve yaratma becerisi kazanır.
4	Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek bireysel ve grup içinde çalışma becerisi kazanır.
5	Sanat ve tasarım sorunlarını belirleme tanımlama ve çözme becerisi kazanır.
6	Fikir ve sanat eserleri alanlarında mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olur.
7	Etkin iletişim kurma ve kendini ifade edebilme becerisi kazanır.
8	Sanat tasarım çözümlerinin evrensel ve toplumsal boyutlarda etkilerini anlamak için gerekli donanımına sahip olur.
9	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği, bilinci ve bunu gerçekleştirebilme becerisi kazanır.
10	Sanat ve tasarım uygulamaları için gerekli olan teknikleri ve yenilikleri kullanma becerisi kazanır.
11	Araştırma yönü güçlü teknolojik gelişmeleri takip eden alanına adapte edebilme bilincine sahip olur.
12	Sanat ve tasarım bilincini toplumla paylaşarak sosyal, kültürel ve toplumsal sorumlulukları kavrama benimseme bilincine sahip olur.
13	Yaratıcılık sürecinde mesleki özgüvenle birlikte kavramsal bilgi birikimi ve becerileri pekiştirme bilinci kazanır.
14	Sanatı ve tasarımı toplumsal bir sorumluluk boyutunda kavrayan ve alanına yönelik uluslararası gelişmeleri takip eder
15	Disiplinlerarası ortak çalışma becerisi kazanır.

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14	PÇ 15
Seramik ve cam tasarımında üç boyutlu modellerin bilgisayar üzerinden yapılmasını sağlar ve görselleştirme seçenekleriyle de çizilen modelin hangi malzemeden üretilmesi isteniyorsa o malzemeden bilgisayar üzerinde üç boyutlu görüntüsünü elde etmesini sağlar	3	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5	4	4	5	4

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/373413>