



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Seramik	BYT122	3	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Basım ve Yayım Teknolojileri - Ön Lisans (Konu anlatım, , Uygulama, Ödev, Sunum)				
Amaç	Bu dersin amacı, Sanat ve endüstri alanlarında iki ve üç boyutlu seramik yüzeyler üzerine yapılan tasarım çalışmalarını konusunda kazandığı bilgi ve becerisini kullanarak, yaratıcı özgün bir ifade aracı olarak kullanım becerisini geliştirmek anlayışıyla öğrencilere aktarmaktır.				
Ders İçeriği	Özgün tasarımların, elde veya bilgisayarla çizim teknikleri programları kullanılarak, iki veya üç boyutlu form yapısına uygun seramik yüzeyler üzerine baskıya hazırlanması, hazırlanan tasarımların süblimasyon baskı ile seramik yüzeye aktarılması.				
Ders Kaynakları	Öğretim elemanı ders notları				

Hafta	Konu
1	Öğrencilerle Tanışma, Dersin Amacı, İşlevi, İşlenişle İlgili Açıklamalar
2	Seramik sanatı tanımı, Başlangıcından günümüze seramik sanatı gelişimi
3	İki boyutlu seramik formlar üzerine süblimasyon transfer baskı tekniğiyle yapılan tasarım örneklerinin incelenmesi
4	Kaynak araştırmaları, Tasarım ve eskiz hazırlama
5	Seramik yüzeye yapılacak tasarımda bilgisayar kullanımı ve çizim programlarının tanıtılması
6	Tasarım ilkeleri doğrultusunda, iki boyutlu seramik yüzeye uygun kompozisyonların elde ve ya bilgisayar ortamında tasarlanarak çizilmesi ve renklendirilmesi
7	Tasarım ilkeleri doğrultusunda, iki boyutlu seramik yüzeye uygun kompozisyonların elde ve ya bilgisayar ortamında tasarlanarak çizilmesi ve renklendirilmesi
8	Vize
9	Üç boyutlu seramik formlar üzerine süblimasyon baskı tekniğiyle yapılan baskı ve tasarım örneklerinin incelenmesi
10	Üç boyutlu seramik formlar üzerine yapılacak tasarımlar için kaynak araştırmaları, Tasarım ve eskiz hazırlama
11	Tasarım ilkeleri doğrultusunda, üç boyutlu seramik yüzeye uygun kompozisyonların elde ve ya bilgisayar ortamında tasarlanarak çizilmesi ve renklendirilmesi
12	Tasarım ilkeleri doğrultusunda, üç boyutlu seramik yüzeye uygun kompozisyonların elde ve ya bilgisayar ortamında tasarlanarak çizilmesi ve renklendirilmesi
13	Süblimasyon transfer baskı ile yapılan tasarımların basılması, uygulama
14	Final

#### Program Çıktıları

- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili konularda kişi ve kurumları bilgilendirebilmek için düşüncelerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilmeli
- Mesleki ve etik sorumluluk uygulayabilme bilincine erişme.
- Alanıyla ilgili kalite yönetimi ve süreçleri ile çevre koruma ve iş güvenliği konularında bilince sahip olabilmeli.
- Farklı düşüncelere saygılı olma ve farklılıkları yaratıcılığa dönüştürebilmeli.
- Farklı tasarım ve uygulamaları doğru ve anlaşılır bir şekilde tanıtılabilmeli/sunabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili edindiği kavram ve kuramsal bilgilerini kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili pratik uygulamalarda gereken teorik bilgileri, el ve/veya düşünsel becerileri kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ve bilişim-iletişim teknolojilerini kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojilerinde yeterli olacak düzeyde yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili çalışmalarda öngörülemeyen problemleri belirleyebilmeli ve çözüm üretebilmeli.
- Uygulamaları; zamanında, doğru, etkin bir şekilde yapabilmeli.
- Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde alanı ile ilgili süreci/ süreçleri planlama becerisine sahip olabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili uygulamalar için gerekli teknik ve modern araçları kullanabilme becerisine sahip olabilmeli.

#### Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13
Süblimasyon transfer baskı makinasını kullanır ve malzemelerini tanıır.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tasarım problemlerini tanımlama, tasarlama ve çözme becerisine sahiptir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tek başına, bağımsız olarak ve/veya grup içinde uyumlu ve üretken olarak çalışır.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sanat ve tasarım uygulamaları için gerekli olan teknikleri ve yenilikleri kullanma becerisine sahiptir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sanat/seramik yüzey tasarımına ilişkin bilgisayar yazılımlarını kullanır.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-