



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Görsel Programlama	BLP255	2	3 + 1	5,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim)				
Amaç	Öğrenciye görsel programlama dili bilgisini ve C# programlama dilinin öğretmek. Dersin sonunda öğrenci C# programlama dilinde görsel program geliştirme, veri kaynaklarına erişebilme ve veri tabanı uygulamaları geliştirebilme bilgisine sahip olacaktır.				
Ders İçeriği	Programlamaya giriş ve .NET platformu, Visual Studio kurulum ve ortamı, proje hazırlama adımları, Visual C# programlama dilinde veri tipleri, karar yapıları ve döngüler, geriye değer döndüren ve döndürmeyen metotlar, istisna yönetimi, nesneye dayalı programlama, Windows formları ve denetimler, veritabanı ekleme, arayüz geliştirerek Windows uygulamaları oluşturmak.				
Ders Kaynakları	Örneklerle Algoritma ve C# Programlama, C# ile Nesne Programlama				

Hafta	Konu
1	Visual Studio 2012 Ortamı
2	Visual C# ile Programlamaya giriş
3	Değişkenler ve veri tipleri
4	Karar yapıları, döngüler ve istisna yönetimi
5	Metotlar ve parametrelili kullanımları
6	Nesneye dayalı programlama
7	Diziler ve Uygulamaları
8	Vize Sınavı
8	Windows form kontrolleri
9	Windows form kontrolleri
10	Windows form kontrolleri
11	Veritabanı işlemleri ve uygulamada kullanımı
12	Veritabanı işlemleri ve uygulamada kullanımı
12	windows form ve veritabanı uygulamaları
13	windows form ve veritabanı uygulamaları
13	Windows uygulama projesi
14	Windows form ve veritabanı uygulamaları
14	Windows uygulama projesi

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	1	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Ara Sınav 1		10	1
Final		20	1
	<b>Ders İş Yüğü:</b>	128	
	<b>AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):</b>	5,02	

Program Çıktıları	
1	Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk ilkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Windows uygulamaları geliştirebilir	-	5	-	-	5	5	-	-	-	-	-	-
Form bileşenlerini kullanabilir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
C# dili temel yazım kurallarını bilir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Form tasarımları yapar ve birleştirir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Veri tabanı bileşenleri ile forum bileşenlerini ilişkilendirir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/379194>