



BİLECİK ŞEYH EDEBALI ÜNİVERSİTESİ
SÖĞÜT MESLEK YÜKSEKOKULU
MODA TASARIMI
(2023-2024) Ders Bilgi Formu



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Destekli Moda Tasarımı	MTS202	2	2 + 2	5,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans (Araştırma inceleme/gösterip yaptırma deney/demastasyon,benzetim)				
Amaç	Öğrencilerin bilgisayar destekli giysi tasarımı sistemlerini, moda tasarımı paket programı fonksiyonlarını tanımlarını sağlama. Moda tasarımı menü fonksiyonları yardımıyla bilgisayarda model çizibilme ve modellerdeki gerekli değişiklikleri yapabilme. Modelleri bir model ismi altında toplama. Kaydetme, çağırma, model değişikliği yapma, farklı kumaş ve renk desenlerini modele uygulama.				
Ders İçeriği	Geometrik çizim komutlarını kullanmak Düzenleme komutlarını kullanmak Renklendirme komutlarını kullanmak Kaydetme komutlarını kullanmak Bilgisayarda insan figürü çizmek Bilgisayarda giysi illüstrasyonu yapmak Bilgisayarda dokulandırma ve renklendirme yapmak Mesleki teknik çizim bilgisini kullanarak bilgisayar ortamında çizim yapmak Dikiş türlerini teknik çizim üzerine çizmek Yardımcı malzemeleri teknik çizim üzerine çizmek Sunum dosyası hazırlamak.				
Ders Veren	Öğr. Gör. Bayram ARMUTCI				
Ders Kaynakları	Tuğçe Balkaş, Teknik Moda Çizim Yöntemleri, Alternatif Yayıncılık, İstanbul 2017 ISBN 9789758015177				

Hafta	Konu
1	Dersin amaçları, konuların içeriği, işleniş, Bilgisayar Destekli Giysi Tasarımı'na giriş
2	Bilgisayar destekli giysi tasarımı
3	Hazır giyim işletmelerinde kullanılan CAD - CAM sistemlerinin tanıtımı
4	CAD – CAM sisteminin kullanımı
5	CAD – CAM sisteminin kullanımı
6	Parametre ve standart dosyaların düzenlenmesi
7	Serilendirilecek noktaların ve serilendirme değerlerinin belirlenmesi
8	Ara Sınav
9	Seri kural tablosunun hazırlanması
10	Kalıp tasarım programının (PDS) tanıtımı, kontrolü
11	Kalıp çizdirimi
12	Kesim planı dosyalarının düzenlenmesi.
13	Uygulamalı çalışmalar
14	Uygulamalı çalışmalar

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	2	6
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	6	6
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	2	6
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Ara Sınav 1		5	1
Final		5	1
Ders İş Yüğü:		126	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		4,94	

Program Çıktıları	
1	Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanıır.
2	Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
3	Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
4	Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
5	Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
6	Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
7	Desen uygular, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
8	Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
9	Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
10	Olası problemlerin çözülmesi, deneysel olarak gerçekleştirme ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
11	Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
12	Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
13	Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
14	Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Bilgisayar paket programlarını kullanarak mesleki teknik çizim yapar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayar paket programlarını çalıştırır.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bilgisayar destekli tasarım programlarını kullanarak çizim yapar.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgi/tir/380456>