



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Moda Resmi ve İllüstrasyonu	MTS205	2	2 + 1	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans (Anlatım Soru-cevap, Tartışma, Problemçözme, Beyin fırtınası.)				
Amaç	Bu ders ile öğrenci; Giyimde modanın yeri ve önemini belirleme, moda resminde silüet hazırlama, silüet üzerinde çizimlerle model oluşturma ve geliştirme yapabilecektir.				
Ders İçeriği	Canlı modelden çizilmiş insan vücudu üzerinden moda resmi için silüet elde edebilmek Basılı kaynaklardan değişik duruşlarda kopya moda silüeti elde edebilmek Moda resminde silüet analizi yapabilmek Kumaş ve giysi çizimleri yapabilmek Temel giysi formlarını moda resmi ile anlatabilmek Modelden model geliştirebilmek Geliştirilen giysi formlarını tamamlayan aksesuarları çizebilmek				
Ders Veren	Öğr. Gör. Bünyamin AYYILDIZ				
Ders Kaynakları	Çakar, Gülşen Erenler., S.Kışoğlu, F.Bayraktar; "Temel Tasarım Bilgisi", Yapa Yayınları, İstanbul, 1981. "Moda Tasarım", Ed.: F. Curaoğlu, T.C. Anadolu Üniversitesi Yayını No: 3014, Açıköğretim Fakültesi Yayını , Ders notları				

Hafta	Konu
1	Tasarım ve giysi tasarımı kavramları
2	Giysi tasarımı ve öğeleri
3	Giysi tasarım süreci
4	Tasarım sürecinde araştırma ve veri kaynakları
5	Deneysel bir uygulamaya
6	Deneysel bir uygulama
7	Ara Sınav
7	Tasarım sürecinde hikaye panosu oluşturma
8	Ara Sınav
8	Tasarım sürecinde hikaye panosu oluşturma
9	Kumaş yüzeyi oluşturma
10	Deneysel bir uygulama
11	Deneysel bir uygulama
12	Deneysel bir uygulama
13	Deneysel bir uygulama
14	Final

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayı
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	1	13
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, Bilişim becerileri	Benzetim	2	13
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Ara Sınav 1		6	1
Final		6	1
	Ders İş Yüğü:	107	
	AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):	4,20	

Program Çıktıları
1 Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanıır.
2 Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
3 Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
4 Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
5 Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
6 Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
7 Desen uygulamaları, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
8 Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
9 Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
10 Olası problemlerin çözümlenmesi, deneysel olarak gerçekleştirilmesi ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
11 Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
12 Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
13 Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
14 Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14
Moda resminde silüet analizi yapabilmek	5	1	5	5	1	1	5	5	5	5	1	4	4	3
Geliştirilen giysi formlarını tamamlayan aksesuarları çizme yeterlikleri kazandırılacaktır.	5	1	5	5	1	1	5	5	5	5	1	4	4	3
Temel giysi formlarını moda resmi ile anlatabilmek	5	1	5	5	1	1	5	5	5	5	1	4	4	3

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/380457>