



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Tekstil Teknolojisi	MTS236	4	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Moda Tasarımı - Ön Lisans (Örgün)				
Amaç	Tekstil teknoloji alanları olan iplik teknolojisi, dokuma teknolojisi, örme teknolojisi, dokusuz yüzey teknolojisi, terbiye teknolojisi, giyim teknolojisi alanlarını tanıtmaktır.				
Ders İçeriği	Tekstil teknoloji alanları: İplik teknolojisi, dokuma teknolojisi, örme teknolojisi, dokusuz yüzey teknolojisi, terbiye teknolojisi, giyim teknolojisi				
Ders Kaynakları	EREN, Recep: Dokuma Hazırlık Teknolojisi, MKM Yayınları Bursa 2009; , ANIŞ, Pervin, Tekstil Ön Terbiyesi, ALFAAKTÜEL YAYINLARI, 1998, MANGUT, Mürüwet, KARAHAN, Nevin, TEKSTİL LİFLERİ; EKİN KİTABEVİ, 2005				

Hafta	Konu
1	Tekstil üretiminin tarihçesi
2	Tekstil teknolojisine giriş
3	Tekstil liflerinin sınıflandırılması
4	İplik teknolojisi: kesikli liflerden iplik üretimi
5	Kesiksiz liflerden iplik üretimi
6	İplik numaralandırma sistemleri
7	İplik büküm tipleri- renkli iplik tipleri- iplik analizi
8	Kumaş üretim teknikleri -dokuma makineleri
9	Dokuma kumaş tipleri-temel dokuma örgüleri
10	Örme makineleri - örme kumaş tipleri
11	Temel örgüler
12	Dokusuz yüzeyler
13	Terbiye teknolojisi
14	Giyim/konfeksiyon teknolojisi

Program Çıktıları

- 1 Tekstil hammadde ve yüzeylerini tanıtır.
- 2 Farklı malzemeler ile giysi ve giyim aksesuarı üretimi için gerekli ana ve yardımcı malzemeler ile makineleri tanımlayabilme ve kullanım alanlarını bilme
- 3 Temel renk, biçim ve tasarım öğelerini tanıma ve bunları yeni moda trendlerini oluşturabilecek giysi ve aksesuar tasarımında kullanabilme, artistik ve teknik giysi çizimlerini yapabilme
- 4 Moda Tasarım alanında giysi tasarım aşamalarını tanımlama ve uygulayabilme becerisi
- 5 Tekstil ve konfeksiyon teknolojisi alanlarında mesleki bilgiye ve terminolojiye sahip olma
- 6 Tekstil konfeksiyon alanında üretim aşamaları ile iş akışını tanımlama, planlama ve uygulayabilme becerisi
- 7 Desen uygulamaları, moda resmi ve illüstrasyonu yapar.
- 8 Tekstilde sanat akımlarını, giysi ve moda tarihini inceler.
- 9 Bilgisayarda giysi ve aksesuar tasarımı yapabilme, bu tasarımların kalıplarını hazırlayabilme ve üretim süreci ile ilgili aşamaları yapabilme
- 10 Olası problemlerin çözülmesi, deneysel olarak gerçekleştirilmesi ve sonuçlarının yorumlanması becerisi
- 11 Bir hazır giyim işletmesinin verimli şekilde çalışabilmesi için gerekli makine, işçi ve çalışma ortamı düzenlemesini yapabilme
- 12 Ürünleri satış yerlerinde ve görsel sunumlarda sergileyebilme becerisi elde etme
- 13 Kalite bilincine sahip olma ve ürün çıktılarında kalite standartlarını oluşturabilme becerisi
- 14 Mesleki bilgiye ulaşma ve araştırma-geliştirme becerisi

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14
Dünyada ve Türkiye’de tekstil hakkında bilgi sahibi olma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tekstil hammaddeleri hakkında bilgi sahibi olma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tekstil yüzeyleri oluşturma hakkında bilgi sahibi olma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tekstil ürünlerinin renklendirilmesi hakkında bilgi sahibi olma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-