BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MESLEK YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

(2023-2024) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Programlamanın Temelleri	BLP101	1	3 + 1	5,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (1- Anlatım, 2- Soru-Cevap, 3- Tartışma, 4- Alıştırma ve Uygulama, 5- Grup Çalışması)
Amaç	Bilgisayar programlaması ile ilgili algoritma, akış diyagramları ve yapısal programlama gibi temel kavramları öğretmektir.
Ders İçeriği	Programlama Nedir? Programlama Kavramları ve Sorun Çözme.Programlama Dilleri, Program Yazarken Kullanılan Elemanlar. (Değişkenler, Sabitler, Operatörler), Algoritmaya Giriş? Algoritma Şekilleri ve Kullanımı. Karar Yapıları,Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri,Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri, Döngü ve Karar Yapıları Örnekleri,C# diline giriş ve Visual Studio Tanıtımı, C# dilinde Algoritma Karşılıkları, C# dilinde Karar ve Döngü Yapıları,C# çok kullanılan Fonksiyonlar
Ders Veren	Dr. Öğr. Üyesi Ali Osman SELVİ
Ders Kaynakları	Algoritma ve Programlamaya Giriş (Ebubekir YAŞAR)

Hafta	Konu
1	Programlama Nedir? Programlama Kavramları ve Sorun Çözme.Programlama Dilleri
2	Değişkenler, Sabitler, Operatörler
3	Algoritmaya Giriş? Algoritma Şekilleri ve Kullanımı.
4	Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri
5	Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri
6	Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri
7	Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri
8	Arasınav
9	Diziler ve Özel Veri Türleri
10	Fonksiyonlar ve Alt Programlar
11	Fonksiyonlar ve Alt Programlar
12	Değer döndüren alt programlar
13	Genel Uygulama Örnekleri
14	Genel Uygulama Örnekleri

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	10	2
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	13
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	2	13
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	13
Ara Sınav 1		1	1
Ödev 1		10	1
Final		1	1
	Ders İş Yükü:	246	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	9,65	

Program Çıktıları	
1	-Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	-Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	-Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Kodlama öncesi program akışını tasarlamak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Alt programlarla çalışmak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Programcılığa giriş yapmak	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/386785