



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Programlamanın Temelleri	BLP101	1	3 + 1	5,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Web Tasarımı ve Kodlama - Ön Lisans (1- Anlatım 2- Soru-Cevap, 3- Tartışma, 4- Alıştırma ve Uygulama, 5- Grup Çalışması)				
Amaç	Bilgisayar programlaması ile ilgili algoritma, akış diyagramları ve yapısal programlama gibi temel kavramları öğretmektir.				
Ders İçeriği	Programlama Nedir? Programlama Kavramları ve Sorun Çözme.Programlama Dilleri, Program Yazarken Kullanılan Elemanlar. (Değişkenler, Sabitler, Operatörler), Algoritmaya Giriş? Algoritma Şekilleri ve Kullanımı. Karar Yapıları,Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri,Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri, Döngü ve Karar Yapıları Örnekleri,C# diline giriş ve Vsual Studio Tanıtımı, C# dilinde Algoritma Karşılıkları, C# dilinde Karar ve Döngü Yapıları,C# çok kullanılan Fonksiyonlar				
Ders Veren	Öğr. Gör. Serkan SÖKMEN				
Ders Kaynakları	Algoritma ve Programlamaya Giriş (Ebubekir YAŞAR)				

Hafta	Konu
1	Programlama Nedir? Programlama Kavramları ve Sorun Çözme.Programlama Dilleri
2	Değişkenler, Sabitler, Operatörler
3	Algoritmaya Giriş? Algoritma Şekilleri ve Kullanımı.
4	Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri
5	Karar Yapıları ve Algoritma Örnekleri
6	Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri
7	Döngü Yapıları ve Algoritma Örnekleri
8	Arasınava
9	Dizler ve Özel Veri Türleri
10	Fonksiyonlar ve Alt Programlar
11	Fonksiyonlar ve Alt Programlar
12	Değer döndüren alt programlar
13	Genel Uygulama Örnekleri
14	Genel Uygulama Örnekleri

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	3	8
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuvar	1	14
Ara Sınav 1		15	1
Ödev 1		5	1
Final		25	1
Ders İş Yüğü:		125	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		4,90	

Program Çıktıları	
1	Web tasarımı ve kodlama alanında gerekli teorik bilgiye sahiptir.
2	Web tasarımı ve kodlama alanında üretim bilgisine sahiptir.
3	Web tasarımı ve kodlamanın kullanım yerlerini ve biçimlerini açıklar.
4	Karşılaştığı sorunları çözmeye yönelik doğru bilgi kaynaklarına ulaşır.
5	Web tasarımı ve kodlama için gerekli teknolojileri rahatlıkla kullanır.
6	Bireysel çalışma ve takım çalışması sorumluluklarını yerine getirir.
7	Mesleği ile ilgili eksik hissettiği alanlarda kendini geliştirmek için çaba harcar.
8	Mezuniyet sonrası benzeri alanlarda eğitimine devam etme konusunda isteklilik gösterir.
9	Web tasarımı ve kodlama alanı ile ilgili konularda duygularını, düşüncelerini ve projelerini başkalarına görsel, yazılı ve sözlü biçimde sunar.
10	İngilizceyi en az Avrupa Dil Portföyü A-2 Genel Düzeyinde kullanarak alanındaki bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.
11	Gerçekleştirdiği her türlü çalışmada, bilimsel ve etik değerlere saygılı davranır.
12	Web tasarımı ve kodlama alanına ilişkin yasa, yönetmelik ve diğer mevzuat bilgisine sahiptir.

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Kodlama öncesi program akışını tasarlamak	5	3	4	4	4	3	5	4	3	3	5	5
Alt programlarla çalışmak	5	3	4	4	4	3	5	4	3	3	5	5
Programcılığa giriş yapmak	5	3	4	4	4	3	5	4	3	3	5	5