



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Sanat Tarihi	GST106	2	2 + 0	3,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Endüstriyel Tasarım - Lisans (Yüz yüze)				
Amaç	Sanat tarihini tanıtarak, bütün meslek gruplarının çevreye bilinçli bakmalarının sağlanması				
Ders İçeriği	Tarih öncesinden 20. yüzyıla kadar sanat tarihi				
Ders Kaynakları	İnkılap ve Aka Yayınlarının "Sanatları Tanıyalım" serileri, H. Wölflin, Sanat Tarihinin Temel Kavramları, Remzi Kitabevi, Sanat Tarihi Ansiklopedisi, Görsel Yayınlar				

Hafta	Konu
1	Tarih öncesi dönemler ve sanatın başlangıcı
2	Mısır, Mezopotamya, Girit ve Anadolu
3	Yunan, Etrüsk ve Roma sanatı
4	Erken Hıristiyan sanatları
5	Anadolu ve Avrupa'da Bizans
6	Roman ve Gotik
7	Romanesk ve gotik
8	Rönesans
9	barok ve rokoko
10	Romantizm realizm empresyonizm ekspresyonizm
11	Uzakdoğu (Hint, Çin ve Japon) sanatları
12	Modern sanat, 20. yüzyılın ilk yarısında Avrupa'da yeni akımlar
13	Genel değerlendirme
14	Final Sınavı

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	2	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme	Tartışmalı Ders	2	14
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	14
Ara Sınav 1		1	1
Final		1	1
Ders İş Yükü:		86	
AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):		3,37	

Program Çıktıları	
1	Tasarımın temel ilkelerini kavrayabilir
2	Çağdaş teknolojinin oluşturulacak yeni tasarımlar üzerindeki etkisini kavrayabilir
3	Tasarım problemlerini teşhis edebilme, tanımlama ve çözüm üretebilme becerilerini geliştirir
4	Analitik düşünce ve yenilikçi çıktılar aracılığıyla kullanıcı ihtiyaçlarını tespit edip cevaplar üretebilir
5	Güncel tasarım, malzeme ve üretim teknolojileri ile beraber düşünebilen, araştırma ve geliştirmeye açık, yeniliklere hızlı adapte olabilecek yaklaşımlara önem verir
6	Endüstriyel üretimin toplumsal ve çevresel etkilerine yönelik bilinç ve sorumluluk sahibi olmak, alternatifleri inceleyip geliştirir
7	Sözel ve teknik iletişimde uluslararası seviyede yüksek beceri geliştirir
8	Endüstriyel tasarım alanında, iyi bir tasarım için gerekli olan malzeme bilgisini edinir
9	Endüstriyel tasarım alanında, tasarım uygulamaları için gerekli olan teknik programları kullanır
10	Ekip çalışması içinde sorumluluk alabilir
11	Bireysel anlamda sorumluluğa açık olur ve kendini bu konuda geliştirir.
12	Tasarlanan ürünün üretimi esnasında gözetim ve denetim görevini üstlenebilir.
13	Tasarım süreçlerini uygulayabilir
14	Kendi alanını diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, disiplinler arası ortak çalışma becerisini geliştirir.
15	Kendi alanıyla edindiği bilgileri sorgulayabilir ve eleştirel bir bakış açısıyla değerlendirir

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12	PÇ 13	PÇ 14	PÇ 15
Tarih öncesi uygarlıkların sanat tarihi hakkında bilgi edinme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Erken Hristiyan uygarlıkların sanat tarihi hakkında bilgi edinme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Avrupa sanatı tarihi hakkında bilgi edinme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dünya sanatı ve mimarlığında tarihi ve kültürel girdileri kullanma ve çözümlenme yeteneği kazanma	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Anadolu uygarlıklarının sanat tarihi hakkında bilgi edinme	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/398804>