



| Ders Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S |
|------------------------|---|---------|----------|------|---------|
| İleri Java Programlama | BLP228 | 1 | 3 + 1 | 5,0 | Seçmeli |
| Birim Bölüm | Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim) | | | | |
| Amaç | Bu ders ile öğrenciye Java programlama dili kullanılarak Swing arayüzü uygulamaları geliştirme öğretilmektedir. | | | | |
| Ders İçeriği | Swing hakkında genel bilgi. Form çalışma ekranı, Form bileşenleri ve kullanımı Form bileşenlerinin özelliklerinin ayarlanması Form bileşenleri olaylarının ayarlanması Form bileşenleri ile uygulama geliştirme Geliştirilen uygulamanın çalıştırılabilir halde paketinin oluşturulması | | | | |
| Ders Kaynakları | Kendine Güvenerek JAVA - Musa Çavuş, Java ile Nesne Programlama - Timur Karaçay, The Java™ Tutorials | | | | |

| Hafta | Konu |
|-------|---|
| 1 | Swing Arayüzü |
| 2 | Form ekranlarının kullanılması |
| 3 | Buton ve Label kullanımı |
| 4 | Radio buton ve CheckBox kullanımı |
| 5 | Combobox ve Listbox kullanımı |
| 6 | Table kullanımı |
| 7 | Buton grup ve slider kullanımı |
| 8 | Formatted Field ve Password Field kullanımı |
| 9 | Menü Bar kullanımı |
| 10 | Formlar arası geçiş ve global değişkenler |
| 11 | Form uygulamaları geliştirme |
| 12 | Form uygulamaları geliştirme |
| 13 | Form uygulamaları geliştirme |
| 14 | Form uygulamaları geliştirme |

Program Çıktıları

- Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
- Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
- Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
- Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
- Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
- Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
- Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
- Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
- Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
- Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
- Atatürk İnkılabı konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
- Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Java Form uygulamaları geliştirebilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Java Swing bileşenlerinin kullanılabilir | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Java swing bileşeni özelliklerini kullanabilir ve ayarlayabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Java form ekranında global değişkenler ile işlemler gerçekleştirebilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Java form uygulaması paketi oluşturabilir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Ortalama Değer | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |