



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Temel Grafik Bilgisi II	BYT116	2	2 + 1	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	Basım ve Yayım Teknolojileri - Ön Lisans (Ders bilgisayar laboratuvarında grafik tasarım yazılımları kullanılarak yapılmaktadır.)				
Amaç	Dersin amacı öğrencilere, görsel iletişim sanatı olan grafik tasarımın tarihinden günümüze teorik ve uygulamalı olarak tanıtmaktır. İçerikte; Grafik tasarım ürünlerinin vektör ve piksel tabanlı programlarda eskizden, tasarıma ve baskı aşamasına kadar uygulamalarını yaparak sektördeki güncel ve teknolojik bilgiyi aktarmaktır.				
Ders İçeriği	Bu ders, grafik tasarım ürünlerinin tasarlanma süreçlerinin temel basamaklarını, güncel cihaz ve yöntemler kullanılarak uygulamalı olarak işlenmesini kapsar. Proje çalışmaları ve öğrencilerin derste aldıkları pratik bilgilerin laboratuvar ortamında yazılımlar aracılığıyla oluşturulması, dersin somut çıktılarıdır.				
Ders Veren	Dr. Öğr. Üyesi Bayram ARMUTCI				
Ders Kaynakları	The Best of brochure design. – Gloucester, Mass. : Rockport, c1996.Becer, Emre. İletişim ve grafik tasarım / Emre Becer. Ankara : Dost Kitabevi,, Görsel İletişim ve Görsellik - T. Fikret Uçar-İnkılap Kitapevi, Görsel İletişim ve Görsellik - T. Fikret Uçar-İnkılap Kitapevi, Ders notları				

Hafta	Konu
1	Tanışma, dersin işleyişi hakkında bilgilendirme ve ön hazırlıkların yapılması
2	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
3	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
4	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
5	Adobe yazılımları eğitimi : Photoshop
6	Photoshop ile görüntü işleme/oluşturma çalışmaları
7	Photoshop ile görüntü işleme/oluşturma çalışmaları
8	Ara sınav : Ödev/Uygulama Çalışması
9	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
10	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
11	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
12	Adobe yazılımları eğitimi : Illustrator
13	Illustrator ile vektör çizim çalışmaları
14	Illustrator ile vektör çizim çalışmaları
15	Final : Ödev/Uygulama Çalışması

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotları	Süresi (Saat)	Sayı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	4	14
Dinleme ve anlamlandırma, gözlem/durumları işleme, eleştirel düşünme, soru geliştirme, takım çalışması	Beyin Fırtınası	3	14
Ara Sınav 1		4	1
Final		4	1
Ders İş Yüğü:		106	
AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):		4,16	

Program Çıktıları
1 Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili konularda kişi ve kurumları bilgilendirebilmek için düşüncelerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilmeli
2 Mesleki ve etik sorumluluk uygulayabilme bilincine erişme.
3 Alanıyla ilgili kalite yönetimi ve süreçleri ile çevre koruma ve iş güvenliği konularında bilince sahip olabilmeli.
4 Farklı düşüncelere saygılı olma ve farklılıkları yaratıcılığa dönüştürebilmeli.
5 Farklı tasarım ve uygulamaları doğru ve anlaşılır bir şekilde tanıtabilmeli/sunabilmeli.
6 Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili edindiği kavram ve kuramsal bilgilerini kullanabilmeli.
7 Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili pratik uygulamalarda gereken teorik bilgileri, el ve/veya dşünsel becerileri kullanabilmeli.
8 Basım ve Yayın Teknolojileri gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ve bilişim-iletişim teknolojilerini kullanabilmeli.
9 Basım ve Yayın Teknolojilerinde yeterli olacak düzeyde yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli.
10 Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili çalışmalarda öngörülemeyen problemleri belirleyebilmeli ve çözüm üretebilmeli.
11 Uygulamaları; zamanında, doğru, etkin bir şekilde yapabilmeli.
12 Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde alanı ile ilgili süreci/ süreçleri planlama becerisine sahip olabilmeli.
13 Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili uygulamalar için gerekli teknik ve modern araçları kullanabilme becerisine sahip olabilmeli.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13
Öğrenciler temel düzeyde grafik tasarım becerisi kazanır	5	1	1	3	5	3	4	5	3	4	3	3	5
Piksel ve vektör grafik oluşturmayı öğrenir	5	1	1	3	5	3	4	5	3	4	3	3	5
Öğrenciler Grafik Tasarım yazılımlarını kullanma becerisi geliştirir	5	1	1	3	5	3	4	5	3	4	3	3	5
Yazı karakterlerini ve görselleri kullanarak kompozisyon kurmayı öğrenir.	5	1	1	3	5	3	4	5	3	4	3	3	5
Proje ve diğer derslerde ihtiyaç duyacağı grafik üretim becerisi geliştirir	5	1	1	3	5	3	4	5	3	4	3	3	5
Ortalama Değer	5	1	1	3	5	3	4	5	3	4	3	3	5

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/402014>