



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Görüntü İşleme Teknikleri	BYT220	2	2 + 1	4,0	Seçmeli
Birim Bölüm	Basım ve Yayım Teknolojileri - Ön Lisans (ders bilgisayar laboratuvarında görüntü işleme yazılımları kullanılarak yapılmaktadır.)				
Amaç	Bilgisayar tabanlı görüntü üretim ve sunum programlarını temel seviyede (Adobe photoshop, Illustrator, After fx ve Premier) kullanabilmek. 2 boyutlu ortamda içerik ve görüntü problemlerini mesajın ihtiyacına göre çözmek ve uygulamaya koymak.				
Ders İçeriği	Görüntü işleme yazılımlarının temel araçları öğrenilerek, öğrencilerin program kullanma becerilerini geliştirebilecekleri bir uygulama dersidir.				
Ders Kaynakları	Ders notları				

Hafta	Konu
1	Tanışma, görüntü işleme yazılımları hakkında bilgilendirme
2	Adobe After fx ile uygulama çalışması
3	Adobe After fx ile uygulama çalışması
4	Adobe After fx ile uygulama çalışması
5	Adobe After fx ile uygulama çalışması
6	Adobe After fx ile uygulama çalışması
7	Adobe After fx ile uygulama çalışması
8	Adobe After fx ile uygulama çalışması
9	Adobe After fx ile uygulama çalışması
10	Adobe After fx ile uygulama çalışması
11	Adobe After fx ile uygulama çalışması
12	Adobe After fx ile uygulama çalışması
13	Adobe After fx ile uygulama çalışması
14	Adobe After fx ile uygulama çalışması

Program Çıktıları

- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili konularda kişi ve kurumları bilgilendirebilmek için düşüncelerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilmeli
- Mesleki ve etik sorumluluk uygulayabilme bilincine erişme.
- Alanıyla ilgili kalite yönetimi ve süreçleri ile çevre koruma ve iş güvenliği konularında bilince sahip olabilmeli.
- Farklı düşüncelere saygılı olma ve farklılıkları yaratıcılığa dönüştürebilmeli.
- Farklı tasarım ve uygulamaları doğru ve anlaşılır bir şekilde tanıtılabilmeli/sunabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili edindiği kavram ve kuramsal bilgilerini kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili pratik uygulamalarda gereken teorik bilgileri, el ve/veya dâşünsel becerileri kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri gerektirdiği düzeyde bilgisayar yazılımı ve bilişim-iletişim teknolojilerini kullanabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojilerinde yeterli olacak düzeyde yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili çalışmalarda öngörülemeyen problemleri belirleyebilmeli ve çözüm üretebilmeli.
- Uygulamaları; zamanında, doğru, etkin bir şekilde yapabilmeli.
- Sektörün beklentilerini karşılayacak şekilde alanı ile ilgili süreci/ süreçleri planlama becerisine sahip olabilmeli.
- Basım ve Yayın Teknolojileri ile ilgili uygulamalar için gerekli teknik ve modern araçları kullanabilme becerisine sahip olabilmeli.

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13
Tasarım programlarını kullanma becerisi kazandırır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Piksel ve vektör tabanlı görüntü işlemeyi öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
İşlenmiş görüntüleri kullanarak kompozisyon kurma becerisi kazanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Video, ses ve görselleri bir araya getirerek kompozisyon kurmayı öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hareketli Grafik oluşturmayı öğrenir.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ortalama Değer	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-