



| Ders Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S |
|--------------------------|--------|---------|----------|------|---------|
| Visual Basic Programlama | BLP221 | 1 | 3 + 1 | 5,0 | Seçmeli |

| | |
|-----------------|---|
| Birim Bölüm | Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Öğretim) |
| Amaç | Nesne tabanlı dillerin çalışma mantığını anlamak ve bu dilleri kullanarak programlama yapabilme yeteneğini geliştirebilme |
| Ders İçeriği | Nesne kavramı, nesnel programlama mantığı, programlama dilindeki temel komutlar, nesne oluşturma, temel uygulamalar |
| Ders Kaynakları | Yeni Başlayanlar için Visual Basic.NET, Gökçen KARAN, Seçkin Yayıncılık, ISBN:9789753474597 |

| Hafta | Konu |
|-------|---|
| 1 | Visual Basic temelleri |
| 2 | Nesne tabanlı tasarıma giriş |
| 3 | Nesne tabanlı tasarıma giriş |
| 4 | Sınıf yapıcılar ve yıkıcılar |
| 5 | Sınıf yapıcılar ve yıkıcılar |
| 6 | İşaretçiler ve dinamik bellek yönetimi |
| 7 | İşaretçiler ve dinamik bellek yönetimi |
| 8 | Operatör yükleme, arkadaşlar ve referanslar |
| 9 | Kalıtım |
| 10 | Soyut sınıflar ve çoklu kalıtım |
| 11 | Çok biçimlilik ve sanal fonksiyonlar |
| 12 | Karakter dizisi |
| 13 | Akışlar ve dosya giriş/çıkış |
| 14 | Kural dışı durum işleme |

Program Çıktıları

| | |
|----|---|
| 1 | Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir. |
| 2 | Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir. |
| 3 | Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar. |
| 4 | Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir. |
| 5 | Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli |
| 6 | Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli |
| 7 | Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli |
| 8 | Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli |
| 9 | Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli |
| 10 | Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı |
| 11 | Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı |
| 12 | Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı |

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

| Ders Öğrenme Çıktısı | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Nesneye dayalı programlama ile veritabanı kullanan uygulamalar geliştirir. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Programlama için gerekli yazılım kurulumlarını yapar ve Programlama dilinin temel komutları ile uygulama hazırlar | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Programlama dilinin temel düzey deyimlerini ve fonksiyonlarını kullanarak uygulama hazırlar. | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |