



| Ders Adı                 | Kodu  | Yarıyıl | T+U Saat | AKTS | Z / S   |
|--------------------------|---|---------|----------|------|---------|
| Mobil Uygulamalara Giriş | BLP231  | 1       | 3 + 1    | 5,0  | Seçmeli |
| Birim Bölüm              | Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Örgün Eğitim)   |         |          |      |         |
| Amaç                     | Bu dersin amacı öğrencilerin mobil cihazlar üzerinde uygulama geliştirme hakkında bilgi sahibi olmaları, mobil cihazlarla diğer programlanabilir cihazlar arasındaki uygulama geliştirme farklarını görmeleri, mobil cihazlar için uygulama geliştirmeye yarayan yazılım çözümlerini tanımları ve takım halinde geliştirecekleri bir uygulama ile pratik deneyim kazanmalarını sağlamaktır. |         |          |      |         |
| Ders İçeriği             | Mobil cihazlar ve işletim sistemleri, mobil uygulama geliştirme ortamları, proje yönetimi, mobil uygulamaların paketlenmesi ve dağıtımı, mobil uygulama marketleri, mobil uygulamalarda güvenlik.   |         |          |      |         |
| Ders Kaynakları          | Android Studio İle Programlama (A.Kerim FIRAT), Turkcell Akademi ( <a href="https://gelecegiyazanlar.turkcell.com.tr/konu/android">https://gelecegiyazanlar.turkcell.com.tr/konu/android</a> ), Google Geliştirici Dokümanları ( <a href="https://developer.android.com/guide/">https://developer.android.com/guide/</a> ), Android Studio İle Programlama (Aysan Ethem NARMAN)             |         |          |      |         |

| Hafta | Konu  |
|-------|---|
| 1     | Mobil İşletim Sistemleri ve Mobil Platformlar           |
| 2     | Android İşletim Sistemi İçin Uygulama Geliştirme Ortamı |
| 3     | Temel Java Programlama                                  |
| 4     | Arayüz Kontrolleri I                                    |
| 5     | Arayüz Kontrolleri II                                   |
| 6     | Arayüz Kontrolleri III                                  |
| 7     | Arayüz Yerleşim Kontrolleri I                           |
| 8     | Arayüz Yerleşim Kontrolleri II                          |
| 9     | Arayüz Olayları I                                       |
| 10    | Arayüz Olayları II                                      |
| 11    | Özelleştirilmiş Arayüz Kontrolleri I                    |
| 12    | Özelleştirilmiş Arayüz Kontrolleri II                   |
| 13    | Menü Kontrolleri I                                      |
| 14    | Menü Kontrolleri II                                     |

| Ders İş Yüğü   | Çalışma Türü / Öğretim Metotları | Süresi (Saat) | Sayı |
|--|----------------------------------|---------------|------|
| Dinleme ve anlamlandırma   | Ders                             | 3             | 14   |
| Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim  | Sınıf Dışı Çalışma               | 2             | 14   |
| Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması | Grup Çalışması                   | 1             | 14   |
| Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması  | Laboratuvar                      | 1             | 14   |
| Ara Sınav 1  |                                  | 10            | 1    |
| Final  |                                  | 20            | 1    |
| <b>Ders İş Yüğü:</b>   |                                  | 128           |      |
| <b>AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):</b>   |                                  | 5,02          |      |

| Program Çıktıları |   |
|-------------------|---|
| 1                 | Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.   |
| 2                 | Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.          |
| 3                 | Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.                                  |
| 4                 | Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.  |
| 5                 | Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli  |
| 6                 | Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çözümlerini kullanabilmeli  |
| 7                 | Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli                          |
| 8                 | Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli                                       |
| 9                 | Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli |
| 10                | Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı                              |
| 11                | Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı                            |
| 12                | Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı  |

| Ders Öğrenme Çıktısı  | PÇ 1 | PÇ 2 | PÇ 3 | PÇ 4 | PÇ 5 | PÇ 6 | PÇ 7 | PÇ 8 | PÇ 9 | PÇ 10 | PÇ 11 | PÇ 12 |
|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|
| Mobil cihazların ve işletim sisteminin özelliklerine erişebilme | -    | -    | -    | 4    | -    | 3    | -    | 5    | -    | -     | -     | -     |
| Mobil uygulama geliştirebilme                                   | -    | -    | -    | 4    | -    | 3    | -    | 5    | -    | -     | -     | -     |
| Mobil işletim sistemini tanıma ve anlama                        | -    | -    | -    | 4    | -    | 3    | -    | 5    | -    | -     | -     | -     |

