



Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Bilgisayar Programlamaya Giriş	İST106	2	2 + 1	4,0	Zorunlu
Birim Bölüm	İstatistik ve Bilgisayar Bilimleri - Lisans (Sözlü Anlatım-Bilgisayar ile uygulama)				
Amaç	Dersin amacı bilgisayar biliminin gelişiminin yanında algoritma yapısı ve programlama temelini kazandırılmasıdır.				
Ders İçeriği	Temel bilgisayar tarihi, sayı sistemleri, akış şemaları, algoritma geliştirme, program kodlama için gerekli tanımlamalar, değişkenler, kontrol yapıları,giriş-çıkış işlemleri ve derste gösterilen program üzerinde örnekleri kapsar.				
Ders Kaynakları	Step by Step Visual Basic 2010 (Michael Halvorson), Programming Visual Basic .NET (Dave Grundgeiger), Pro VB 2010 and The .NET Platform (Andrew Troelsen and Vidya Vrat Agarwal), mastering_microsoft_visual_basic_net2, Visual Basic (MEMİK YANIK)				

Hafta	Konu
1	Programlamanın tanıtımı, çeşitleri, kullanım alanları, yazılım kurulumu ve kod yazma ortamı
2	Algoritma, akış şemaları, değişken tanımları ve kullanımları
3	Karar Yapıları ve Döngüler
4	Fonksiyonlar ve alt programlar
5	Dosyalama işlemleri ve veri tabanları
6	Nesneler ve kullanım bilgileri - Ara sınav
7	Yazılım destekli çizim ve resimler
8	Makro programlama dillerinin word, excel ve acces paket programlarında kullanımı. Autocad ortamında autolisp programlama dili.
9	Matematik fonksiyonları kullanımı
10	Yazıcı kullanımı ve çıktı alma işlemleri
11	İnternet programcılığı, html, java script, mysql, sql server
12	Menü ve Fare sağ tuş yazılımları tasarlama
13	Yazılım geliştirme destek sistemleri
14	Yazılım dağıtımı ve koruma yöntemleri

Ders İş Yüğü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	3	14
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	5	12
Ara Sınav 1		1	1
Final		1	1
<b>Ders İş Yüğü:</b>		104	
<b>AKTS (Ders İş Yüğü / 25.5):</b>		4,08	

Program Çıktıları	
1	İstatistiksel analizlerde yararlanılan teknikleri etkin biçimde kullanabilme becerisine sahiptir.
2	Elde edilen verilerin istatistiksel analizinde kullanılacak uygun yöntemlere karar verebilme, uygulayabilme ve istatistik alanındaki hazır yazılımları kullanabilme yeteneğine sahiptir.
3	İstatistik ve Bilgisayar bilimleri alanındaki problemlerin çözümünde matematiği etkin olarak kullanabilme becerisine sahiptir.
4	Bilgisayar teknolojilerindeki gelişmeleri izleyebilme ve bu teknolojileri etkin bir biçimde kullanabilme ve yeni bir programlama dili öğrenme becerisine sahiptir.
5	Problemlerin çözümüne ilişkin algoritmalar tasarlayabilme, programlama dillerini ve bilgisayar biliminin temel prensip ve yöntemlerini uygulayabilme yeteneğine sahiptir.
6	Ekip çalışmalarında görev ve sorumluluk alabilme, sosyal ve etik sorumluluklarının farkında olma bilincine sahiptir.
7	Yaratıcı, bilimsel ve eleştirel düşünebilme, bağımsız ve birlikte çalışabilme yeteneğine sahiptir.
8	Türkçe ve yabancı dilde alanındaki bilgileri ve kaynakları takip edebilme ve paylaşabilme becerisine sahiptir.
9	İstatistiksel verilerin toplanması, yorumlanması, yayımlanması aşamalarında toplumsal, bilimsel ve etik değerler hakkında farkındalığa sahiptir.
10	Türkçeyi ve en az bir yabancı dili, sözlü ve yazılı olarak iletişimde etkin bir biçimde kullanabilme becerisine sahiptir.
11	Rasgelelik olgusu içeren olayları veya süreçleri olasılıksal olarak modelleme ve çıkarımda bulunabilme becerisine sahiptir.
12	Verileri elde etme, elde edilen verileri düzenleme ve yorumlama becerisine sahiptir.
13	Verilerin elde edilmesinde veya analiz edilmesinde karşılaşılan problemleri bilimsel yaklaşımlarla çözebilme becerisine sahiptir.
14	Sağlık, spor, ekonomi, ziraat vs. gibi diğer alanlara ilişkin verilerin analiz edilmesinde ilgili alandaki kişilere danışmanlık desteği verebilme becerisine sahiptir.
15	Mesleki bilgi ve becerilerini alandaki güncel çalışmalarını takip ederek geliştirebilme yeteneğine sahiptir.

**Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)**

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
Yazılım kullanımı ve güvenlik	4	-	-	4	5	-	-	4	-	-	-	-	-	-	-
Yazılım destekli program yazma ve geliştirme	-	-	4	5	5	-	-	-	-	4	-	-	5	-	-
Yazılım nesnelerini tanıma ve kullanma	3	-	-	-	5	-	-	4	-	-	-	4	-	-	-
Programlama dillerini ve yazılım ortamlarını öğrenme ve kullanma	5	-	-	4	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Problem çözme ve hesaplama yazılımları üretme	5	-	5	5	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

<https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/407338>