BİLECİK ŞEYH EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ

MESLEK YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

(2024 - 2025) Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	AKTS	Z / S
Programlama Dilleri	BLP102	2	3 + 1	5,0	Zorunlu

Birim Bölüm	Bilgisayar Programcılığı - Ön Lisans (Ders Anlatımı, Laboratuar Uygulamaları, Tartışmalı İncelemeler, Proje Ödevleri ile yapılır.)
Amaç	Programlama dillerini tanımak ve belirlenen bir dili iyi kullanabilmek.
Ders İçeriği	Programlama dilleri hakkında genel tanıtım ve incelemeler yapılır. Bir dil belirlenerek detaylı kullanımı hakkında incelemeler yapılır. Küçük projeler geliştirilerek öğrencilerin uygulamalı olarak gelişimi sağlanır.
Ders Kaynakları	Ders Notları

Hafta	Konu
1	Programlama dillerinin yapısı ve genel özellikleri
2	Değişkenler, Veri Tipleri, Veri Tiplerinin Genişletilmesi
3	İlişkisel, Lojik ve Bit İşlemleri için Operatörler ve İfadeler
4	Program Kontrol Deyimleri
5	Döngüler
6	Diziler ve Pointer'lar
7	Proje Geliştirme
8	Arasınav
9	Fonksiyon Yapısı, Kullanım Amaçları
10	İç İçe fonksiyonlar
11	Class Yapısı ve Global Değişkenlerin Kullanımı
12	Sınıf Yapısı
13	Örnek Uygulama Geliştirme
14	Örnek Uygulama Geliştirme

Ders İş Yükü	Çalışma Türü / Öğretim Metotlar	Süresi (Saat)	Sayısı
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim, eleştirel düşünme, soru geliştirme, yönetsel beceriler, takım çalışması	Grup Çalışması	6	3
Dinleme ve anlamlandırma	Ders	2	10
Gözlem/durumları işleme, Bilişim, yönetsel beceriler, takım çalışması	Laboratuar	2	13
Önceden planlanmış özel beceriler	Problem Çözme	3	4
Araştırma – yaşam boyu öğrenme, yazma, okuma, Bilişim	Sınıf Dışı Çalışma	2	14
Ara Sınav 1		2	1
Ödev 1		10	1
Final		1	1
	Ders İş Yükü:	234	
	AKTS (Ders İş Yükü / 25.5):	9,18	

Program Çıktıları	
1	-Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.
2	-Bilgisayar programcılığının gerektirdiği analitik düşünme yeteneğini kazanmalı, çalıştığı konularda buna uygun bakış açısı ile program geliştirir.
3	-Bilgisayar Programcılığı alanındaki verilerin tanımlanmasını, toplanmasını ve değerlendirilmesini etkin bir şekilde yapar.
4	-Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanabilir.
5	Bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri alanında karşılaştığı problemlere temel çözüm önerilerini uygulayabilmeli
6	Güncel ihtiyaçlar doğrultusunda alanı ile ilgili paket programları ve yazılım çeşitlerini kullanabilmeli
7	Bireysel ve/veya takım çalışmalarına önem vermeli, çalışmalarını proje grubuna ve/veya kurumuna etkin bir şekilde ifade edebilmeli
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojileri alanındaki gelişmeleri takip edebilmeli
9	Alanında çalışmaları yürütebilecek ve dünyadaki gelişmeleri en iyi seviyede takip edebilecek düzeyde Türkçe ve temel yabancı dil bilgisine sahip olabilmeli
10	Mesleki ve etik sorumluluk bilinci ile bilişim uygulamalarında meslek etiğinin gözetilmesi konusunda farkındalığa sahip olmalı
11	Atatürk İlkeleri konusunda bilinçli ve İnkılâp Tarihi konusunda bilgi sahibi, tarihi değerlere ve insan haklarına saygılı olmalı
12	Alanında çalışanların ve kendisinin güvenlik, sağlık ve çevre bilincine sahip olmalarını sağlamalı

Ders Öğrenme Çıktısı - Program Çıktıları (1 -5 Puan Aralığı)

Ders Öğrenme Çıktısı	PÇ 1	PÇ 2	PÇ 3	PÇ 4	PÇ 5	PÇ 6	PÇ 7	PÇ 8	PÇ 9	PÇ 10	PÇ 11	PÇ 12
Programlama dillerini tanır ve kullanır	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Öğrenciler, okunabilir ve tekrar kullanılabilir kaynak kodlar yazabileceklerdir	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bir programlama dilinde proje üretebilir ve tamamlar	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

https://ebs.bilecik.edu.tr/pdf/dersbilgigetir/414413